



Thule-kampanjen
III Boken
IV Kapitlet

När vinden vände

Utskick I



Thules vänner presenterar

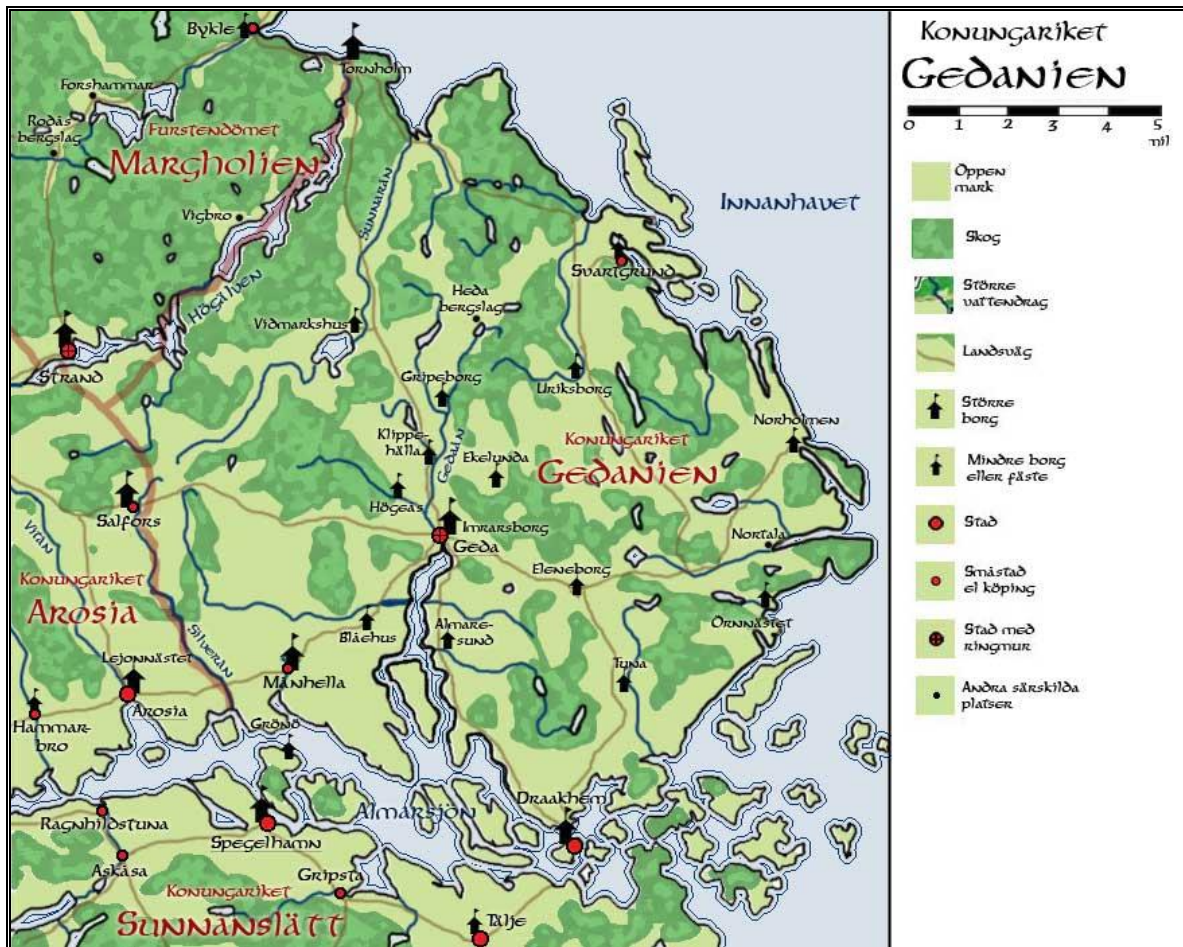
När vinden vände

Ett lajv i Thule-kampanjen * Bok III * Kapitel IV

Utskick I

Innehåll

Inledning.....	3
Om Thule-kampanjen.....	4
Berättelsen hitintills.....	7
Här och nu.....	11
Roller.....	16
Anmälan.....	25
Praktiskt.....	29
Mål och visioner.....	31
Att läsa på hemsidan.....	33



INLEDNING

"Vårt hem är befriat nu. Fursten har dragit tillbaka sina styrkor från våra byar som han ockuperat och förtryckt i snart tio års tid. Men det som hänt, det som vi gjort, kommer aldrig att lämna oss. Vi är fria... vad händer nu?"

* * *

"Ingen rast eller ro får vi. Nu ska vi förläggas i en by, Rödesta heter den visst, som de Furstliga just har lämnat. Tydligt finns det fiender kvar i närheten som måste bort. Jag längtar hem till Ensätra. Den Förste give oss fred."

* * *

"Jag och min dotter är långt hemifrån nu. Vi fick en gård att bo på borta i Furstens kolonier i Gedanien, långt bort från allt farligt som det verkade. Och nu har kriget kommit hit och bygden fallit i hans fiendes händer. Vad skall det bli av oss nu?"

* * *

"Marschen och inkvarteringen avlöpte smärtfritt, Ljuset ske pris. Fiendens eftertrupp har förskansat sig i fältbefästningar någon fjärdingsväg öster om byn, där de hotar våra transportvägar. Vi skall slå dem på flykten, men vi behöver vinna bybornas tillit och hjälp. Och vi måste utrona vilka av dem vi kan lita på..."

* * *

"Åter till era poster. Vi håller våra ställningar tills uppdraget är utfört eller tills vi blir avlösta. De ska bli varse att vi inte säljer oss billigt. Hell Fursten!"

Välkommen till *När vinden vände*, ett äventyr i skuggan av kampen om Gedanien.

Vad: Ett jordnära lajv i skuggan av en episk konflikt.

När: 15-18 september 2011.

Var: Härskarringens gamla område utanför Ludvika.

Deltagaravgift: 350:-. Sätts in på föreningen Thules vänners konto:

- Bank: Swedbank
- Clearingnummer: 8327-9
- Kontonummer: 914 058 444-3

Sista anmälningdag: 1 augusti.

Planerat deltagarantal: ca 60-100.

Huvudarrangörer:

	
Theo Axner	Frida Pihl
0702-24 94 91	0735-30 55 24
narvindenvande@gmail.com	

Biträdande arrangör:

Susanne Staaf, sagoplats@yahoo.se

Omslagsillustration och karta:

Theo Axner

Teckningar:

Theo Axner * Belinda Ekström

Foton:

H. Peter Anvin * Theo Axner * Jenny Björklund *
Leo Bärling * Karin Edman * Peter Engström *
Kalle Lantz

<http://www.thule.vas.nu/narvindenvande/>



Om Thule-kampanjen

Följande avsnitt är en version av den introduktion till kampanjen som finns att läsa på vår hemsida. Det är den första text man bör läsa för att sätta sig in i kampanjen. Om du har varit med tidigare lär du redan ha läst det här avsnittet och kan med gott samvete hoppa vidare till "Berättelsen hitintills".

Thule-kampanjen är den episka berättelsen om hur den sedan länge döde tyrannen Gholan den Ogudaktige, de Döda Trädens Furste, återvänt till den Kända Världen och återupprättat sitt rike i den nordliga Margholerskogen och dess omnejd. Det nygamla Furstendömet Margholien hotar än en gång att uppsluka rikena i norr och fånga deras folk i en omänsklig tyranns strupgrepp. Det hela utspelas i Terra Cognita, en historieromantiskt inspirerad parallellvärld snarlik vår egen, närmare

bestämt förlagt till området motsvarande mellersta Sverige (uppdelat i flera småriken).

Spelet i kampanjen spänner över ett brett spektrum och har skett och kommer att ske på många nivåer, från slott till koja. Tanken är att bit för bit kunna täcka in så stor del av sagans "verklighet" som möjligt och skapa en helgjuten värld; likaså att försöka utnyttja bredden och djupet i den skrivna bakgrunden genom att ge den liv i spelet.

Spel i Thule-kampanjen

Det finns många olika inriktningar på levande rollspel, både vad gäller yttre former och spelinnehåll. I det här avsnittet försöker vi definiera vad som utmärker Thulekampanjens stil och särdrag, samt vilka principer som är viktigast för arrangemang och deltagande i den.

Terra Cognita

Världen vi spelar i utgör givetvis en central beståndsdel i kampanjen. Den finns beskriven i all korthet nedan, och i allt annat än korthet på Thulekampanjens hemsida. Vi är mycket noga med att allt som ska gestaltas i spelet passar in i världen och sagan.

Det innebär att det *inte* är acceptabelt att ta med sig roller från andra kampanjer eller lajv till Terra Cognita. Alla roller ska höra hemma i världen och vara en del av den. (Däremot går det självfallet att *basera* den karaktär man skapar till Thulekampanjen på en liknande roll man haft någon annanstans, men det är en annan sak.)

Sagan och känslan

Thule-kampanjen är en episk saga som vi, deltagarna och arrangörerna, berättar tillsammans. Intrigverk och bakgrund är delar av en helhet. Målet är att skildra en berättelse som hänger samman; men också att varje deltagare ska få uppleva sagan ifråga inom ramen för sin roll. Vad gäller sagan vill vi försöka återskapa trollkraften hos bra litterär fantasy, liksom hos sagor och myter. De övernaturliga inslagen på ett visst lajv i kampanjen är normalt få till antalet men har alltid bärande funktioner i sagan.

Känslan och stämningen i kampanjen präglas av de allierade folkens långa, svåra och förtvylade kamp mot den övermäktige Furstens härskaror. Skräcken och undergångsstämningen är sällan långt borta, men även strimmor av hopp och glatt humör skiner ibland igenom mörkret.

Vår saga är också en saga om gott och ont. Det innebär inte att alla konflikter är förenklat svartvita eller att alla roller och t o m grupper är entydigt onda eller goda. Tvärtom ställs rollerna och deltagarna ofta inför svåra och ångestfyllda moraliska beslut och prövningar; de som ska representera det "goda" måste kämpa hårt för att välja rätt och inte förfalla.



Furstliga soldater på marsch

Roller i kampanjen

Ett självklart led i skapandet av kontinuitet är att vissa roller återkommer under flera lajv. Normalt skapas varje roll inför ett visst speltillfälle, men många kommer att återkomma och även till viss del agera mellan lajven. Flera deltagare har eller kommer att skaffa minst en fast karaktär, genom vilken de upplever och utvecklar sagan under längre tid - detta är dock absolut inget krav. Fasta karaktärer kan finnas på "båda sidor" i kampanjen, både de allierade och de Furstliga. Detta innebär inte att de fasta karaktärerna till varje pris måste vara med på alla lajv. Tvärtom har vi den policyn att *kampanjen som helhet är viktigare än någon enskild karaktär*. Det betyder bl a att även en väl inarbetad roll bara kan vara med på ett visst lajv om det finns goda skäl till det och om det gör sagan bättre att hon är där. Att vi gör på det här sättet har två skäl.

För det första kan den stärkta kontinuitet och stämning som återkommande roller medför

upphävas och t o m motverka sig själv om en viss roll dyker upp *hela tiden*, vare sig det finns vettiga skäl till det eller inte. Sådana roller kan nästan anta karaktären av offmoment.

För det andra ser vi gärna att de som deltar på flera lajv i kampanjen om möjligt provar på flera olika roller för att få ett bredare perspektiv. Om man skulle spela en och samma karaktär genom hela kampanjen skulle man visserligen kunna fördjupa och utveckla rollen långt, men samtidigt skulle man missa en hel del som helt enkelt ligger utanför rollens horisont. Alla roller har tillträde till en begränsad del av sagan, men inget tvingar en deltagare att begränsa sig till bara en roll.

Hänsyn och generöst spel

Två principer som är viktiga för den sorts spel vi eftersträvar. Det innebär lite mer konkret att inte stjäla allt spelutrymme utan tvärtom vara lyhörd för medspelarnas signaler och spela med; omvänt gäller det att inte köra över andra med sitt agerande och inte utsätta någon annan *spelare* (inte roll) för något otrevligt. En annan aspekt på detta är att bejaka andras spel; vara lyhörd för andras initiativ och uppslag och spela med på dessa.

Strid och vapen

Thule-kampanjen utspelar sig under ett utdraget krig och är fylld av konflikter, såväl militära och politiska som andliga eller moraliska. Rena strider är dock ett ovanligt inslag på lajven; betydligt vanligare är att våldsamheterna hänger i luften men aldrig bryter ut.

Vi har inget fastlagt, oföränderligt system för att hantera strid och vapen på lajven, utan växlar mellan olika beroende på vad det aktuella scenariot kräver. På de lajv där möjligheten till strid inte är en väsentlig beståndsdel används blanka vapen; då är improviserad strid förbjuden. På mer äventyrligt inriktade lajv används latexvapen och ett stridssystem baserat på rollspelande.

På När vinden vände kommer boffervapen att användas.

Alkohol

Eftersom vi anser att onykterhet och rollspel inte hör ihop, både ur säkerhetssynvinkel och med tanke på det offmoment verkligt påverkade deltagare utgör, har vi en genomgående restriktiv hållning till alkohol. På många tillställningar är alkoholintag helt förbjudet. På vissa tillåter vi alkoholhaltig måltidsdryck; även där måste det dock röra sig om små mängder och brukas med måtta. Det är alltid *helt förbjudet* att bli märkbart onykter. Exakt vilka regler som gäller för det aktuella lajvet kommer att framgå tydligt i dess utskick.

OBS! När vinden vände kommer att vara alkoholfritt.

Om världen Terra Cognita

Thule i brand utspelar sig i världen Terra Cognita - den Kända Världen. Denna värld har, i skiftande former och grad av utveckling, använts som bakgrund till ett drygt 30-tal lajv sedan 1991. Det nedanstående är givetvis inte en komplett världsbeskrivning; snarare är det en sammanfattning av vad man behöver ha koll på till att börja med. Betydligt mer bakgrund om världen finns på Thule-kampanjens hemsida: www.thule.vas.nu/index_varlden.html

Världen som idé

Terra Cognita är en historieromantiskt inspirerad fantasyvärld, konstruerad som en parallellvärld till vår egen. Detta innebär att världen geografiskt och kulturellt är ganska lik det medeltida Europa; de flesta länder och platser har sina motsvarigheter. Det är dock absolut inte fråga om en strikt 'historisk' värld; man skulle snarare kunna säga att det är fråga om en drömd medeltid.

Några saker kan genast tas upp som skiljer Terra Cognita från den riktiga medeltiden:

Blandade tidsperioder: Vi har inte valt ett fast datum som modell utan blandat och gett från en period på över 1000 år. De olika länderna har lånat drag från sina motsvarigheter under olika perioder, och i flera fall har flera perioder blandats även inom ett och samma land.

Jämställdhet: Kvinnor och män är jämställda i Terra Cognita.

Magi: Terra Cognita är en magisk värld där övernaturliga ting faktiskt sker. Även magi och magiker förekommer. Det är dock varken vanligt förekommande eller välkänt.

Icke-mänskliga folk och kulturer: Alver, dvärgar, orcher och andra varelser existerar i världen och är mer eller mindre kända av människorna. Dvärgarna har flera kungariket under de stora bergskedjorna, och orcher och andra svartfolk lever framför allt i de vidsträckta ödemarkerna i norr och öster. Alverna härskade förr i tiden över stora riket, men dessa har nu försvunnit och alverna tros på många håll vara utdöda.

Religion: De civiliserade länderna i den här delen av Terra Cognita domineras av Ljusets lära, en monoteistisk religion som till en del påminner om kristendomen och judendomen. Ljusets lära har en funktion som samhällsinstitution som liknar den katolska kyrkans under medeltiden. Världen är inte sekulariserad utan religionen är ständigt närvarande. Detta är en mycket väsentlig del i skapandet av någon sorts medeltida atmosfär.

Andra trossystem förekommer i vissa av länderna, till exempel den shamanistiska "gamla seden" i Talvala och ödestron som lever kvar i vissa avkrokar av Thule.

Av utrymmesskäl har vi inte tagit med en beskrivning av de olika länderna i det här utskicket. Detta och mycket annat finns dock att läsa på hemsidan. Börja gärna med:

Rikena i norr – en introduktion:

<http://www.thule.vas.nu/kampanj/varlden/rikenainorr/rikenainorr.htm>

Berättelsen hitintills

Om kriget i Thule

Ur anselmitklostrets i Örnevall annaler, nedtecknade av broder Suno Laurentii anno MCXLVIII:

Mycket har hänt, och ofta händer onda ting. Och många är de onda ting som i vår tid har skett i Thule.

I Ljusets år 1139, då isarna gått upp och sjötåget till Österlandet avseglat, kastade Fursten av Margholien vänskapens mask och gick med eld och svärd in i sina grannriken. Den sommaren förlorade Arosias och Gedaniens folk vid Månhella segern och många av dem sin frihet, ty de Furstlige föllo som rovdjur över landet.

Men med Ljusets hjälp samlade sig våra folk på nytt till motstånd. Vid Vitehög slöts ett förbund av folk som svor att stå den mörke Fursten emot, och ett värn mot hans svartkonster upptäcktes. Ett nytt hopp hade tänts i den mörka natt som fallit över Thule, men ännu var natten lång.

besittningar, och framgångar har inte saknats oss. Hela Arosia är nu befriat, sedan Järneskans föll för två somrar sedan, och större delen av Gedanien. Men det mäktiga Tornholm och Vidmarkshus har vi ännu inte förmått betvinga, och där sitta de Furstlige ännu starka och under deras ok försmäktade norra Gedaniens bönder. I Österlandet bortom havet står fienden ock säkrare än någonsin, stärkt av sin oheliga allians med Slagbjörnsriddarna.

De år som gått ha båda sidor i kriget, utmattade efter de kraftmätningar som varit, sökt bygga upp sin styrka på nytt inför en avgörande ansträngning. Den kan vara på färde nu. Stora planer har smitts på Imrarsborg och i Spegelhamn, och det har sagts att Fursten samlar en stor här vid Strand och Vidmarkshus. Nu har Gedaniens öde på nytt lagts i vågskålen. Må den Förste vara oss nådig...

* * *

Det var i Ljusets År 1142 som de allierade till slut lyckades häva Furstens stora belägring av Geda. Vid Geda högar vunno de sin största seger över Furstens legioner, och general Varja föll för prinsessan Adrianas svärd. För första gången sedan ofredens begynnelse stod Fursten i försvarsställning.

* * *

Vi skriver nu Ljusets År 1148. Sedan segern vid Geda har våra folk kämpat för att återta sina förlorade



Kung Angantyr av Arosia i fält

Norra Gedanien i fiendehänder

Rosalind från Rödesta berättar:

Nu är det nio år sedan de Furstliga först kom till Råbro socken, men ung kvinna som jag var minns jag det som igår. Budkavlen gick strax efter vårsådden och allt häradets folk gick man ur huse, men vi var inte starka nog att hejda den första flocken som kom nedifrån Tornholm. De brände Håva till grunden och plundrade sockenkapellet innan de drog vidare söderut.

Men det var bara början. Snart kom fler fiendehoppar ned från Strand och Tornholm, de tog Vidmarkshus med list och kungsgård efter kungsgård med eld och svärd. Den heta sommaren kämpade vi för våra hem med förtvivlans mod; vi lade oss i bakhåll, slog ut råder och överföll deras trosståg, men i längden var vår strid hopplös. Jag var inte tränad, men jag kunde göra så gott jag kunde. Det var inte gott nog. Kung Imrar hade lidit nederlag mot deras huvudstyrka vid Månhella och kunde inte undsätta oss, och fienden höll alla fasta hus och vägar. Nu började de bränna och härja ursinnigt, en socken i sänder, och vi fick lägga ned våra vapen.

De Furstligas råfst blev grym. Hela Sättra by, där en Furstlig patrull krossats i ett bakhåll, ödelades, och de som lett oss i motståndet hängdes eller steglades. Rätten till våra egna gårdar togs ifrån oss, vi fick bruka vår egen jord som Furstens landbor och trälar och gälda våra skatter och avrader för att föda hans krigsmaskin mot vårt eget

land. En mörk natt hade fallit över vårt land, och ingen gryning syntes.

* * *

De år som följde var hårda och svåra. De Furstliga söndrade byarna genom att välja ut gunstlingar och så split och misstro. Vi som ännu gjorde motstånd i hemlighet var få och det var en otacksam och hopplös kamp att föra. Om nätterna sprang jag med meddelanden mellan oss som vågade göra något. Andra valde att böja ryggen och förlika sig med sitt öde. Och åter andra, som den uslingen Peter Stuesson i Rödesta, skodde sig gott på det nya väldet.

Ett nytt hopp fick vi när ryktet om Furstens stora nederlag vid Geda nådde oss, och både här och i många andra bygder försökte vi leda folket i att resa sig. Upproret dränktes i mina vänners blod, och förtvivlad insåg jag vilken stor risk jag utgjorde för min älskade släkt. Om jag avslöjades som upprorsman skulle samma öde drabba gården, som drabbat Sättra. Jag gav mig av för att bli Drakfågel, och ingen bad mig stanna.

Åren gick och på något sätt gick livet vidare där hemma. Efter blodsnätterna för sju år sedan har min hembygd förskonats från det värsta av krigets ofärd, och barnen i min släkt minns inte längre en tid före Furstens. Men jag minns.



"Upproret dränktes i mina vänners blod"



Gedanien i vapen

Anteckningar av mäster Ella, gedansk skrivare:

Länge hade vi bidat vår tid och med tungt hjärta sett på hur våra landsfränder i norr ännu försmäktade under Furstens ok, men nu hade konung Imrar och hans marsk beslutat att nog var nog. Tiden var kommen för att med full styrka slå till mot de delar av vårt land som fienden ännu höll och återta minst en av de tre starka borgar – Strand, Tornholm och Vidmarkshus – som ännu gäckade oss i norr, och få slut på hans ständiga härjningståg mot det fria Gedanien en gång för alla. Under hösten och vintern smeds krigsplaner i Geda och Spegelhamn. Naturligtvis sökte man hålla detaljerna hemliga, men det gick inte att dölja att något stort var på färde. Så blev också entusiasmen i riket stor – många av frälset erbjöd sig självmant att tjäna utan ersättning, och även böndernas tingsmenigheter åtog sig som en röst att ställa upp med goda styrkor. Tiden var kommen att befria våra fränder, att hämnas Månhella och den skugga Fursten kastat över vårt land i snart tio års tid.

I än större tysthet rådgjorde man med sändebud från Drakfåglarna, de som bekämpar Fursten inom hans eget land. Ömsesidigt hjälp och stöd utlovades. Kampen skulle säkert bli svår – nu var det också tydligt att även de Furstliga började samla styrkor i Gedanien – men fienden skulle fångas mellan två eldar och marken spricka under hans fötter. De våra skulle inte svikas nu.

Även Sunnanslätt slöt upp med rikt av frivilligt manskap, och båda rikena skrapade sina kistor för att värva legoknektar till förstärkning. När hären stod samlad på Almarsjöns stränder var det den mäktigaste som skådats sedan Gedas undsättning. Konung Angantyr av Arosia hade för sin del händerna fulla med att värja sin norra gräns och stötta sin drottning Högmärk, men greve Peder Orms avdelning på Stenkärna stod väl till för att gardera vår västra flank.

I det längsta hade man sökt ge sken av att man tänkte gå sjövägen längs kusten, mot Tornholm eller rentav landstiga i Nedomskog, men i slutändan beslöt man att i stället gå landvägen mot Vidmarkshus – den svagaste av de stora borgarna – och söka slå en kil rakt genom de ockuperade länderna. Där skulle vi också gå genom eget och känt land och, när fienden kom till motattack, kunna välja vår stridsplats.

När vi tågade norrut från Geda visste vi att många av oss kanske gick mot vår sista strid, men modet var gott och alla sjöng vi S:t Ahriks visa. Nu skulle vi ta kriget till Fursten.

* * *

Vad ska vi tro nu? Vi väntade oss hård strid, men fienden vek undan. De svaga förtrupper vi mötte slog vi på flykten utan svårighet. Fiendens huvudstyrka har dragit sig undan... vart?

* * *

De Furstliga har dragit västerut. Mot Arosia. Motståndet här i norr var nu desto svagare, Vidmarkshus står ännu starkt men det har vi lagt under belägring. En del av vår här har gått för att värja Arosia, andra har satts ut för att hålla de poster vi tagit nästan utan ett svärdsslag. Det talas i lägret om att vi borde utnyttja tillfället, tränga vidare norrut. Jag anar inte vartåt det barkar hän.

* * *

Nya order för vårt följe. Vi ska posteras vid Rödesta by med några rotar till förstärkning. Det finns Furstliga kvar i krokarna som hotar vägen genom skogen. Undrar om byn kommer att hälsa oss som befriare...

När vinden vände

Staffan Arnesson, ålderman i Råbro kyrkby, berättar:

I vintras började hela landsänden svämma över av Furstliga soldater och stora härläger restes. Bygden surrade av rykten om att kung Imrar förberedde ett stort fälttåg för att ta Vidmarkshus och befria oss. Skulle det lyckas?

Vintern och våren blev hårda för oss, nästan som de första åren. Våra visthusbodar tömdes för att föda soldaterna – vi fick löfte om betalning, men vem vet? – och många av oss fick lida värre än så. Under ytan sjöd vreden och hatet sakta men säkert mot kokpunkten. Vi var beredda.

Så vände vinden till slut. Äntligen tågade de Furstliga iväg – inte många lämnades kvar för att bevaka oss - och nu var det säkert att kung Imrars här också var i rörelse. Så snart höskörden var över

gick budkavlen på nytt om nätterna. Nu skulle frihetsstormen, som länge mullrat tyst, bryta lös.

När stridens dag kom blev den första segern lätt vunnen. Flera av de Furstliga utposterna övermannades och nedgjordes, och de som kunde flydde till Vidmarkshus och forskansade sig där. Många och vilda rykten gick om vad som skedde söderut. Det verkar som om de Furstliga kastat om och dragit mot Arosia i stället, och medan en del av kung Imrars här förföljde dem drog en annan del norrut mot våra trakter, där de nu mötte föga motstånd.

Striden har börjat, ännu har vi segrat, och för stunden är vi befriade från Furstens jänngrepp. Men vad ska ske nu?



"Under ytan sjöd vreden och hatet sakta men säkert mot kokpunkten..."



Här och nu

Skådeplats och spelupplägg

Lajvet utspelas under ett par dagar omkring den lilla byn Rödesta i nordvästra Gedanien.

Rödesta är en av byarna i Råbro socken, en av de fyra socknarna i Ortuna härad i nordvästra Gedanien. Ortuna är ett av den handfulla gedanska häraderna som har legat under Furstlig ockupation hela tiden sedan sommaren 1139. Råbro socken ligger väster om Sunnaren, den största sjön i Gedanien näst efter Almarsjön i söder. Den utgörs till större delen av odlad slättbygd omgiven av skogsmarker.

Rödesta ligger precis vid utkanten av en vidsträckt sådan tät skogsmark som skiljer nordvästra Gedanien från landets mellersta delar och i praktiken utgjort en gräns för de av Fursten

ockuperade områdena. En gammal landsväg löper igenom skogen ned mot Geda; vägen har under den Furstliga perioden varit befäst med flera vaktorn och utposter och tungt patrullerad.

Socken och häradet har legat under Furstlig ockupation sedan krigets första år, i nio år nu. Under den första tiden hade trakten ett visst rykte som ett motståndsfäste, men efter att det misslyckade upprorsförsöket efter Furstens nederlag vid Geda 1142 blodigt slagits ned har ett surmulet lugn vidtagit. Under åren som följde hade bygden varit förskonad från det värsta av krigets olyckor, och livet hade gått in i en ny och på sätt och vis trygg lunk.

Rödestas befrielse och dramats upptakt

Nu är det september 1148 och veckorna närmast efter den i år tidigt avklarade höskörden har varit minst sagt dramatiska. Den stora Furstliga fältarmé som sedan senvintern legat förlagd i norra Gedanien drogs samman och satte sig i rörelse samtidigt som en stark gedansk och sunnanslättisk härsmakt började röra sig norrut från Geda.

När de Furstliga trupperna till slut drogs samman och lämnade den hårt prövade bygden hade missnöjet hunnit sjuda länge, och styrkta av detta och av ryktena om en stark allierad här på väg började motståndsrörelsen – som fått ligga mycket lågt sedan vintern – fördubbla sina ansträngningar. Och under press från det lokala motståndet från ett håll och de annalkande fiendetrupperna från ett annat utrymde de Furstliga plötsligt sina garnisoner i området och drog sig tillbaka norrut.

Detta skedde helt nyligen. Den gedanska huvudarmén har fortsatt vidare och mindre avdelningar har lämnats här och var för att hålla erövringarna. En sådan liten truppstyrka har nu förlagts i Rödesta med uppdrag att säkra området och skapa ordning – och, mer omedelbart, få bukt med den lilla Furstliga eftertrupp som blivit kvar i

närheten och forskansat sig i fältbefästningar inte så långt från byn.

En seger har vunnits, men det är inte slutet på historien utan början på en ny. Tio år är en lång tid och många har levt nästan ett halvt liv, eller mer, under Furstligt styre. Vad händer i byn och vilka konflikter kommer att komma upp till ytan när den ska bli gedansk på nytt? Vem är lojal mot vem?

Dessutom är det Furstliga hotet inte långt borta. Den fiendliga utpost som finns kvar inte långt från byn måste oskadliggöras innan befrielsen är ett säkert faktum.

Under lajvet måste dels det militära hotet från den Furstliga eftertruppen åtgärdas, dels byns oklara politiska status redas ut. Till skillnad från på många lajv kommer de bofasta inte att vara hjälplösa offer utan ha en aktiv och dynamisk roll att spela i dessa intriger. Bygden har också varit ett näste för lokal motståndsverksamhet som spelade en stor roll i att den nu blev omöjlig för de Furstliga att hålla kvar, och bönderna kan alltså med viss rätt hävda att de dragit en stor - kanske avgörande - del av lasset för sin egen befrielse.



Mer om Rödesta och Råbro socken

Här följer lite mer bakgrund om trakten, huvudsakligen för dem som ska spela roller från bygden eller regelbundna besökare. Övriga kan hoppa över det här avsnittet.



En arbetande bonde i Rödesta

Bygdens historia

Rödesta ligger som sagt i Råbro kyrksocken i Ortuna härad i nordvästra Gedanien. Ortuna är en del av det gamla folklandet Nordraland som utgör norra och mellersta Gedanien, och det sägs att det i forntiden ingick i det gamla Stendhelriket som blev Inrrar den Godes allierade mot Gholan.

Sedan gammalt är de flesta invånarna självägande skattebönder, men sedan ganska lång tid ligger häradet under Vidmarkshus' slottslän, vilket innebar att slottsherren där – friherrarna av släkten Eldstierna – tog upp skatterna i kungens ställe.

Råbro ockuperades jämte resten av norra och mellersta Gedanien av de Furstliga under 1139-40 och har förblivit under Furstlig ockupation tills helt nyligen. Bygden förhärjades inte alltför allvarligt i krigens öppningsskede, men den drabbades hårt av Furstliga repressalier efter det misslyckade revoltförsöket hösten-vintern 1142. Under hela tiden har den haft visst rykte om sig som ett näste och gömställe för motståndskämpar mot Fursten.

Rödesta by

Rödesta är en rätt välmående by som ligger vid randen till de stora skogar som utgör socknens södra gräns. Den ligger helt nära landsvägen som löper igenom skogen, och tills för ett par år sedan låg också socknens enda större värdshus, Röda Hanen, i byn. Ett par dåliga år och försämrad lycka för ägarna tvingade dock värdshuset att slå igen.

Såväl före som efter Furstens tid har livet i Rödesta försurats av den sporadiska fejden mellan de två största släkterna i och omkring byn. De affärsbegåvade Hanegårdarna hade länge varit den rikaste familjen i byn, där de förutom jordbruket också odlar äpplen och humle och brygger öl och cider. Det var de som drev Röda Hanen, som under några år var ett populärt vattenhål även bland de Furstliga - värdshusfamiljen klarade sig riktigt bra. Deras ovänner muttrade om att de köpt sig gott anseende hos de Furstliga genom angiveri och annat ohederligt samarbete.

Familjen på Lindtuna, en annan av de större gårdarna i byn, hör till den rivaliserande släkten och även om det inte rått öppen fejd mellan dem och Hanegårdarna under den Furstliga tiden är den gamla ovänskapen inte glömd.

Andra byar och orter i socknen

Råbro socken omfattar förutom Rödesta fem byar – *Råbro, Vändom, Årsberga, Håva* och *Sättra* – och en del ensamgårdar.

Råbro är den by som gett socknen namnet och också dess kärnby där socknens Ljuskapell ligger; det är också här som sockenstämmorna oftast har hållits och där den lokala Furstliga syningsmannen var bosatt. Före kriget var det också den mest välmående byn i socknen, men den drabbades hårt av det första krigsårets hemsökelse. Byn och kapellet plundrades redan i första början, och vid de Furstligas räfst efter ockupationen avrättades flera bybor som öppet deltagit i motståndet. Under de år som gått har det dock varit lugnare; byn hämtade sig snart och började fungera igen.

Ett stycke söder om byn ligger *Råbronäs*, som var sätesgård för väpnaren Mikael Bureson Stierna. Herr Mikael stupade i kriget och hans ägor, inklusive de gårdar han ägde i Råbro och Vändom, beslagtogs av Fursten.

Vändom är den mest isolerade och avsides belägna byn i socknen. Den är, som namnet antyder, belägen vid något av en naturlig återvändsgränd: byn ligger på en brant och skogklädd höjd ovanför en djup dalsänka och omges bortom åkrarna av än mer skog, som utgör en gräns till grannsocknen. Byn är rätt liten och fattig. Vändombönderna anses allmänt som vidskepliga och lite konstiga – själva skogen och höjden omges också av mycken vidskepelse, det sägs att de Underjordiska bor under byn och ibland visar sig i den.

Herr Mikael Bureson Stierna ägde några av gårdarna i Vändom fram till sin död vid den Furstliga invasionen. Han kom dock aldrig att få samma inflytande över byn som den mer

framgångsrike och hänsynslöse herr Folke fick över Årsberga.

Årsberga by dominerades fram till invasionen av den grymme och girige frälsemannen herr Folke Niklison Gädde. Dels ägde han sedan länge flera av gårdarna i byn, dels hade han under flera års tid ökat sitt inflytande även över de marker han inte ägde med mer eller mindre lagliga medel; bl a hade han gjort anspråk på snart sagt hela allmänningen som betesmark för sina kreatur. Faktum är att Årsbergabönderna några år före krigsutbrottet gjorde ett försök till resning och överföll herr Folkes sätesgård en natt; det misslyckades dock och han tog senare sin hämnd genom att bränna ett par av allmänningsböndernas gårdar. Under åren som följde fick ytterligare ett par av de självägande bönderna ge sig till landbor.

I och med de Furstligas ockupation hade Årsbergabönderna fått byta en hård herre mot en annan - men det var faktiskt inte alla som tycker att de har förlorat på affären.

Håva by var en av de byar som hade oturen att komma direkt i vägen för de Furstliga under deras första inryckning i Gedanien. Byn plundrades under synnerligen brutala former och brändes ned; såvitt man vet kom knappt några bybor undan med livet. Under ett par år låg markerna öde, men sedan byggdes byn upp på nytt; nyinflyttade från andra delar av det ockuperade Gedanien och även från Margholien fick jordlotter i byn att odla upp och byggde nya gårdar åt sig. Ibland talar man om Gamla Håva respektive Nya Håva.

Sättra by har också ödelagts för att sedan befolkas på nytt. Liksom de andra byarna plundrades den av de Furstliga under deras första framryckningar genom området, men bönderna lyckades hämnas genom att locka en Furstlig patrull i ett bakhåll och krossa den. När de Furstliga senare ockuperade socknen gjorde de upp räkningen med Sättra. Alla bybor som kunde hittas greps och avrättades och deras egendom beslagtogs. Flera av de överlevande byborna hade redan lyckats fly och man hoppas att de överlevt och fortsatt verka som motståndskämpar. Sättra och dess öde har blivit något av en symbol för motståndet mot de Furstliga.

Byn förstördes dock inte fysiskt och jorden fortsatte brukas; först av ditskeppade trälar, men så småningom skänktes eller såldes gårdar i byn till invandrande bönder och torpare från Margholien. Ett par avdankade Furstliga veteraner fick också små gårdar i byn. Medan det gamla Sättra var en symbol för motståndet mot Fursten blev det nya Sättra hans tydligaste enklav i bygden.

Livet i socknen

Större delen av socknen är uppodlad slättbygd; i öster gränsar den till sjön Sunnaren och i söder till ett vidsträckt skogsbälte som skiljer den från bygderna i det fria Gedanien. Jordbruksmarken är ganska stenig och mager och många bönder sysslar därför också sedan gammalt med olika binäringar. Man har sedan forntiden utvunnit järn ur myrarna, men den största binäringen är skogsbruket. Bönder från trakten har länge sålt timmer, träkol och tjära på marknader och till bergslagerna, rentav i själva Geda. Det förekom också en del bondehandel med bygder i nordöstra Arosia och i Nedomskog, även om kungens och slottsherrens påbud försökte tillhålla bönderna att hålla sin handel inom landet.

Under den Furstliga tiden har förstås varorna dirigerats om till andra mål, och de Furstliga har också gjort ansträngningar att få igång ett mer ”industrialiserat” skogsbruk. Även fiske och i viss mån jakt och boskapsskötsel spelar en viss roll för bygdens näring. Det bryts också en del sten; vid Råbronäs vid Sunnaren finns t ex ett stort marmorbrott.

Råbro socken kan inte direkt beskrivas som en gränsbygd, men man bor ganska nära gränserna till Arosia, Högmark och nu Margholien och ganska många har släkt i grannländerna.

Kulturellt har bygden varit rätt homogen tills nyligen. I stort sett alla bofasta har varit gammalgedanier eller i några fall inflyttade från närliggande länder. Under det Furstliga styret (se nedan) har en del bönder och torpare från mer avlägsna delar av Furstens rike slagit sig ned i bygden. De som kommer från själva Margholien skiljer sig inte nämnvärt i språk eller kultur från gammalgedanierna, medan de få som kommit från Talvala på andra sidan Innahavet utgör ett mer exotiskt inslag med sitt främmande språk, ålderdomliga kläder och märkliga andetro.

Under Fursten

När de Furstliga ockuperade norra Gedanien satte det redan från början djupa spår i invånarnas liv. I det första skedet beslagstogs all mark i de bygder som gjort motstånd – och det var praktiskt taget alla – av Fursten och bönderna fick fortsätta bruka den på nåder som hans landbor. Som sådana var deras rättigheter svagare än även gedanska landbor; de fick inte längre flytta fritt och kunde dessutom tvingas till dagsverken eller annat tvångsarbete.

Snart nog fann dock de Furstliga för gott att selektivt mildra förtrycket. Det sattes snart i system att enskilda, familjer och ibland hela byar som skötte sig nöjaktigt fick möjlighet att köpa tillbaka sin egendom eller rentav fick den återlämnad gratis och således återfick sin ställning som fria bönder. Då skillnaden i laglig status mellan självägande bönder och landbor är större i Furstendömet än vad den varit i Gedanien har det blivit skarpare statuskillnader mellan bönderna som följd, vilket lett till motsättningar och att många sett sig ha mindre gemensamma intressen – något som säkert varit avsiktligt från de Furstligas sida.

De ”fria” bönderna får i teorin bosätta sig var de vill, men det är förbjudet för alla att utan tillstånd lämna Furstens domäner och resa till Arosia, Högmark eller det fria Gedanien. Naturligtvis rymmer folk då och då ändå, vilket de Furstliga sökt stävja och avskräcka genom att straffa rymlingarnas familjer hårt eller ta gisslan.

Under ockupationsåren har de Furstliga anlagt flera nya bruk och storgårdar runtom i bygderna, där arbetet sköts av legohjon, trälar och dagsverksskyldiga bönder. Ett sådant är det stora marmorbrottet vid Råbronäs, ett annat det dystra arbetslägret Bocksta vars arbetsstyrka till stor består av straff- och krigsfångar.

Ortuna härad har ingått i Vidmarkshus’ fögderi och styrts av en Furstlig ståthållare som residerat på slottet. Dennes mellanhand har varit en underfogde som suttit på den gamla kungsgården. Ståthållaren, hans ministerium och underfogdar har tagit över den tidigare lagläsarens och länsmannens funktioner. Häradstingen, där hela häradets bondemenighet möts, hålls sporadiskt men har mer karaktären av utdelning av nya påbud från ståthållaren eller hans fogdar. På sockennivå har förändringarna varit mindre uppenbara; på papperet har bönderna hela tiden haft rätt att hålla sockenstämma och bystämma och döma i interna lokala frågor. Varje socken har dock varit försett

med en Furstlig syningsman, som saknat formell makt men övervakat sockenstämman och invånarna. Syningsman i Råbro var sedan 1140 mäster Johanna Stäva; hon flydde från socknen under de sista stridigheterna och man vet inte var hon blivit av. Syningsmännen var spindlarna i det nät av angiveri som de Furstliga spunnit över sitt land; mäster Johanna besökte regelbundet varje by och gård i socknen och det bästa sättet att vinna anseende och förmåner var att informera henne om subversiv verksamhet.

De Furstliga garnisonstrupperna i häradet har mestadels varit förlagda vid kungsgården och bruken, men patrullerat trakten regelbundet. Under de senaste åren har fler utposter och bevakningstorn rests längs vägar i ett försök att hålla gränsen mot det fria Gedanien under kontroll.

Flera sådana vaktorn och utposter fanns resta längs landsvägen som passerade Rödesta. De hade dock inte alltid permanent bemanning. De två närmast Rödesta förstördes under den senaste tidens upprorsstrider.

När den Furstliga fältarmén lämnade bygderna för en tid sedan lämnades ganska starka garnisoner kvar, starka nog för att kunna parera lokala oroligheter i väntan på förstärkningar. När upproret kom och man samtidigt hotades av en stark allierad här från söder kunde de dock inte hålla sina ställningar, och nu är många av deras fästen övergivna. De flesta av garnisonstrupperna har dragit sig samman på det starka Vidmarkshus, men en del isolerade utposter finns fortfarande kvar – däribland en inte långt ifrån Rödesta.



Resterna av ett raserat Furstligt vaktorn inte långt från Rödesta



Roller

Rollerna på lajvet kommer att ingå i någon av följande huvudgrupperingar:

- *Bofasta i Rödesta med omnejd.*
- *Den allierade truppen* som förlagts vid byn.
- *Den Furstliga eftertruppen.*
- *Flyktingar, vägfärande och löst folk.*
- Utsända från *Drakfågeln*, den margholiska motståndsrörelsen.
- En grupp *alver*.
- Slutligen kommer det att finnas med ett litet antal "hemliga" roller som vi av olika skäl inte kan beskriva närmare här. Om du skulle vara intresserad av något sådant så hör av dig.

Grupperna och de olika undergrupper och roller som kan ingå i dem beskrivs nedan. Om du ändå är osäker på vilken roll som passar dig bäst, så hör av dig till oss så kommer vi överens om något.

Det finns i flera fall möjlighet att återupprepa någon roll man tidigare spelat i kampanjen, så länge rollen rimligtvis kan tänkas dyka upp här och

det passar in - hör av dig om du är intresserad av det.

För den som inte är så väl insatt i Thule-kampanjen och dess historia kan det förstås vara svårt att hitta något lämpligt. I så fall hjälper vi naturligtvis gärna till med förslag - hör av dig i så fall.

Med din första anmälan ska du ange ett rollförslag. Detta behöver inte vara alltför detaljerat; när du fått det grundläggande förslaget godkänt är det dags att skapa rollen i större detalj. Se avsnittet om Deltagarenkäten och Rollformuläret.

Som kommer att framgå har vissa av rollerna redan preliminärt tillsatts genom tidiga intresseanmälningar. Det är dock möjligt att en del av dessa kan bli lediga genom återbud. I så fall kommer uppgifter om detta att anslås under Nyheter på lajvets hemsida. Alla uppgifter i utskicket om att en roll är tillsatt är att betrakta som preliminära.

Bofasta i Rödesta med omnejd

En av de största huvudgrupperna på lajvet är de bofasta i byn Rödesta med dess närmaste omgivning - det vill säga i princip de roller vars fasta boplatz finns inom lajvområdet. Det är också en gruppering, med flera större och mindre undergrupper, som kommer att lämna mycket utrymme för deltagarnas egna förslag och idéer. Så långt möjligt kommer deltagarna att göras delaktiga i utformningen av byn.

Byn utgörs av en handfull ganska små bondefamiljer med varsin gård. Före kriget arrenderade ett par av bönderna sina gårdar från en gedansk storman medan de andra var självägande. I och med den Furstliga ockupationen beslagtogs först all mark av Fursten och alla blev arrendatorer och rentav livegna; med tiden tilläts somliga att köpa loss sina gårdar och bli självägande på nytt. Skillnaden på självägande bönder och landbor blev betydligt skarpare under det Furstliga styret än under det tidigare gedanska då landbornas rättigheter var betydligt mer inskränkta.

Vi söker någon som vill avlasta oss som off-samordnare för de bofasta. Det innebär framför allt att hjälpa oss driva på hopsnackandet av spelare och roller inför lajvet för att skapa en levande och trovärdig by. Om du är intresserad av det eller att hjälpa till med något mer avgränsat så hör av dig!

Praktiskt

Boende

De bofasta karaktärerna kommer, som sig bör, att bo i hus. Hus kommer att tilldelas efter roller och behov.

Mat

Det kommer inte att organiseras någon centraliserad mathållning för hela byn. Utgångsläget är att varje hushåll organiserar sin egen mathållning, men en bra idé kan vara för några av de mindre hushållen att gå ihop i "matlag". Här är vi öppna för vad ni deltagare har att föreslå själva.

Vatten

Det kommer att finnas dricksvatten, dock inte i obegränsade mängder (så det ska inte användas för att diska med osv) att hämta strax utanför byn.

Dräkt och utrustning

Dräktmodet i Gedanien beskrivs här:
http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/drakt/drakt_ge_dan_aros_hog.htm

De bofasta som är födda och uppvuxna i Gedanien (de allra flesta) klär sig enligt detta. Det fåtal som kommer från Margholien eller Talvala klär sig enligt dessa moden:

- Margholier:
http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/drakt/drakt_furstendomet_margholier.html
- Talvi:
http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/drakt/drakt_talvi.html

Vapen: Då byn nyss varit inblandad i upprorsstrider är det troligt att många av de bofasta har åtminstone något vapen. Under den Furstliga tiden har det varit förbjudet för landbor att äga vapen överhuvudtaget – annat än sådana som också är verktyg, som yxor och knivar - och även för de fria bönder som haft rätt till vapen har rätten att bära dem offentligt inskränkts. Motståndskämpar har dock haft vapengömmor och liknande, som nyligen kom till användning.

Sammanfattningsvis bör alltså en stor del av de bofasta ha tillgång till något vapen. Vanligast är yxor, knivar, spjut och bågar och olika improviserade vapen, men några kan också ha kommit över dyrbarare vapen som svärd eller armborst. Få av de bofasta har nog däremot någon rustning om de inte plundrat något av stupade Furstliga soldater.

Byn i spelet

Rödesta är inte den typiska mysiga och gemytliga lajvbyn. Redan före kriget och ockupationen stördes ibland harmonin i socknen av osämja mellan familjerna på Hanegården och Lindtuna, och tvister med väpnaren som ägde några av gårdarna i byn förekom också. Under den Furstliga tiden har somliga konflikter tryckts ned under ytan medan andra kommit i deras ställe.

En sak som splittrat bönderna har naturligtvis varit just förhållandet till ockupationen, särskilt när med tiden somliga fick det bättre och nu hade något att förlora. Hanegårdarnas huvudman och byns förre ålderman, Peter Sturesson, var ökänt Furstevänlig och hans hus var också det som det först gick bäst för, men han mördades för några år sedan – troligen av motståndskämpar – och sedan dess har familjen legat ganska lågt. Socknen har också ända sedan krigets början periodvis varit ett motståndsnäste; flera av de bofasta har mer eller mindre sympatiserat med motståndsrörelsen och några har rentav aktivt hjälpt till med att gömma fredlösa och liknande.



Skogs-Edwig och Skogs-Alvar, ett gammalt par från Vändom

Här följer några korta stolpar om vad de bofasta kan vänta sig spelmässigt:

Efter ockupationen

Efter tio år av Furstlig ockupation finns antagligen mängder av konflikter under ytan i trakten, som kan flamma upp nu. Somliga har varit motståndskämpar i hemlighet medan andra samarbetat med de Furstliga; åter andra kan ha växlat mellan ytterligheterna.

Spel med och mot de allierade

Förhållandet till den allierade truppen kan variera en hel del och kommer att skapa mycket spel. De allierade kommer att behöva etablera samarbete med de bofasta eftersom de behöver deras hjälp mot de Furstliga, men också börja etablera någon sorts ordning och få rätsida på byns tillstånd. Det kan bli fråga om en del slitningar mellan de bofasta och de allierade, både genom de "politiska" frågor som ska klaras ut och då det i praktiken rör sig om en ny om än tillfällig ockupation. En del av den allierade styrkan på plats är troligen också icke-gedanska trupper som lättare kan tänkas råka i konflikt med byborna.

Väl att märka har Gedaniens bönder i vanliga fall en ganska stark ställning och möjlighet att hävda sin rätt, även om denna undertryckts under Fursten. De bofasta har också spelat en viktig roll i att få bort de Furstliga just härifrån.

De Furstliga

Flera av de bofasta kommer att bli engagerade i aktionen mot den Furstliga truppen, antingen som uppbyggda förstärkningar, spanare med god lokalkännedom eller till annat stöd och hjälp. Det kan också finnas en del personliga relationer mellan enskilda bofasta och enskilda Furstliga roller; den Furstliga eftertruppen har hämtats från de trupper som tidigare utgjorde distriktets garnison.

Vardagsspel

Allt är förstås inte krig och politik heller. Vi hoppas att i samarbete med er deltagare kunna skapa många intressanta spelöppningar utifrån de bofastas vardag och dagliga liv och angelägenheter. Här kommer vi att vara beroende

av spelarnas egna insatser för att samordna sig, men vi kommer förstås att göra vad vi kan för att underlätta och hjälpa till med detta.

Det kommer förstås inte att vara vattentäta skott mellan vardagsspelet och de dramatiska händelserna; det ena går i det andra.

Vi vill återigen understryka det viktigaste: De bofasta ska ha en viktig och aktiv roll att spela på lajvet och definitivt inte vara passiva offer.

Hanegårdarna

Familjen på Hanegården är en av de större och, i alla fall tidigare, mer välbärgade familjerna i byn. Förutom jordbruket odlar de också äpplen och humle och brygger öl och cider. Tidigare drev de värdshuset Röda Hanen här i byn. Som byn låg vid landsvägen som ledde ned genom skogen till de sydligare bygderna var värdshuset ett populärt vattenhål för folk som skulle resa förbi, och det blev omtyckt även bland de Furstliga vilket ledde till att ägarfamiljen klarade sig riktigt bra. Detta ledde oundvikligen till att många tyckte att de köpt sig gott anseende hos ockupationsmakten genom sitt samarbete.

I fallet Peter Sturesson, en av delägarna i värdshuset som också blev byns ålderman efter övertagandet, var det ingen tvekan. Han skodde sig öppet på de Furstligas närvaro nästan från första början och vann många fördelar åt familjen på det sättet. Peter dog dock under mystiska omständigheter – den allmänna åsikten är att motståndskämparna mördade honom – kort före det stora upprorsförsöket 1142 och återstoden av familjen har hållit lägre profil. Inte heller inom familjen var nog alla så förtjusta över äldermannens öppna medlöperi.

Sedan dess har familjens lycka gått utför en del och de har inte konsekvent stått lika högt i de Furstligas gunst. De sista åren blev tiderna sämre och de blev tvungna att slå igen värdshuset. Eftersom de södra skogarna nu i praktiken blivit en hårt bevakad gräns mot det fria Gedanien var det inte heller lika många som reste igenom.

Den gamla värdshusbyggnaden används nu som ett av familjens boningshus, men då den har en rymlig skänksal används den ibland också som samlingsal för hela byn. Det är t ex vanligt att

bystämmor hålls där då vädret inte tillåter att man samlas ute.

Sökta roller här är dels familjen själva, med eventuella ingifta släktingar, dels ett par drängar och/eller pigor.

Garmagården

En annan av de äldre familjerna i byn bor på Garmagården. De och deras släktingar i bygden har varit ovänner med Hanegårdarna sedan någon generation tillbaka. I och med kriget och ockupationen har man förstås fått annat att tänka på och alla har kanske inte brytt sig så mycket om sitt gamla groll, men missämjan har funnits kvar under ytan och kunnat blossa upp när som helst.

Garmabonden och hans familj är jord- och skogsbrukare som de flesta bofasta i socknen. De har gott om släkt i socknen och grannbygderna och anses som ordentliga och arbetsamma, men också envetna och konservativa.



Torgrim Torgötsson, en snickare från Rödesta

Övriga familjer

Förutom dessa två bor ytterligare en handfull bofasta familjer i Rödesta. Det kan röra sig om fattiga småbönder och torpare eller relativt välbärgade sådana.

Vi ser gärna att folk anmäler sig i familjegrupper, men de som vill spela bofasta men inte har någon grupp kommer att få hjälp att ordnas in i lämpliga familjer.

Familjerna på Hanegården och Garma är "urinvånare" i bygden, men några av de andra familjerna kan vara mer nyinflyttade. Under ockupationstiden, särskilt under den oroliga första tiden men också senare, har det hänt att gårdar bytt ägare eller arrendatorer ibland: landbor kan ha vräkts, och gårdar kan ha blivit lediga då ägaren fängslats eller rymt, eller då de tagits i beslag som straff. I många fall har de nya arrendatorerna varit nyinflyttade utsocknes. Det har rentav hänt att folk som de Furstliga velat belöna fått köpa en gård billigt eller rentav fått den till skänks; det har också hänt här och var att invaliderade eller avdankade Furstliga soldater fått gårdar som avskedsgåva.

Minst en av de nyare familjerna i byn är en margholisk eller talvisk familj som tilldelades en av dessa lediga gårdar.

Som nämnts tidigare ägnar sig de flesta bönderna i bygden åt binäringar av olika slag: främst skogsbruk men också jakt, fiske och hantverk – inte minst trähantverk som snickeri är viktigt i trakten. Ett par av de bofasta kan vara mer specialiserade på något särskilt hantverk än bönderna i gemen. Dessa är därför rätt viktiga personer i socknen och har ofta behandlats väl även av de Furstliga.

Förutom de bofasta själva och deras familjer utgörs en del av befolkningen av drängar och pigor som arbetar hos bönderna. Dessa kommer ofta från bygdens fattigare familjer men kan också komma från utsocknes.



Den allierade truppen

Den andra stora huvudgruppen på lajvet är den lilla allierade, huvudsakligen gedanska, truppstyrka som förlagts i Rödesta. De har avdelats från den kombinerade gedanska och sunnanslättska fältarmén vars huvudstyrka nu är på annat håll, men flera mindre avdelningar har lämnats i de nyerövrade områdena likt den här.

Den allierade truppen har följande syften med sin närvaro:

- Först och främst måste de eliminera den Furstliga eftertruppen som finns kvar i trakten och den utpost de håller. Detta kommer att behöva planeras och förberedas noga då man inte har tillräckligt stor lokal övermakt för att det ska bli en lätt eller säker seger, och de kommer att behöva mobilisera de bofastas hjälp för att det ska gå. Man behöver naturligtvis också säkra området mot såväl den Furstliga eftertruppen som andra hot.
- Etablera någon sorts ordning i det nyss befriade området och få rätsida på byns tillstånd. Man ska förbereda för att återinlemma den i det gedanska "systemet" och även börja reda ut vad som hänt här under ockupationstiden. Vilkas lojalitet går att lita på?
- Förhoppningen från de allierades sida är förstås ett smidigt och harmoniskt samarbete med de befriade bofasta, men det finns många faktorer som kan krångla till saker - både genom de "politiska" frågor som ska klaras ut och då det i praktiken rör sig om en ny om än tillfällig ockupation.

Roller och undergrupper i den allierade truppen:

- *Hövitsmannen* och dennes eget följe.
- *Soldater*.
- *Tross*.
- *Sårade*.

Off-samordnare för den allierade truppen är för närvarande *Susanne Staaf*, som kan nås på [sagoplats \[at\] yahoo.se](mailto:sagoplats[at]yahoo.se).

Hövitsmannen och hans följe

Hövitsmannen för den lilla truppen är med all sannolikhet en framstående gedansk riddare, militärt erfaren men inte av allra högsta börd. Truppen hen för befäl över nu består dels av hans eget följe eller hird, dels av soldater hen blivit mer tillfälligt tilldelad för uppdraget.

I hövitsmannens personliga följe kan t ex ingå (se avsnittet *Soldater* nedan för mer om de stridande):

- En eller två väpnare, adliga ynglingar som utgör riddarens omedelbara uppbackning i strid och annars.
- Eventuellt någon "knap", en fattig frälseman eller -kvinna som inte vunnit riddarslaget och tjänar i hans hird.
- En grupp ofrälse följessoldater, yrkesknektar svurna till hans tjänst.
- En eller ett par personliga tjänare.
- Eventuellt ett par andra icke-stridande specialister, t ex en präst, fältskär, skrivare, härold eller liknande. Se också *Trossen*.

Läs mer:

Frälse och riddarväsen i de Norra Kungarikena - <http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/livetinorden/fralseoriddarvasen.htm>

Status: Inte tillsatt

Soldater

Resten av den stridande truppen utgörs som sagt av soldater som mer tillfälligt ställts under hövitsmannens befäl. Dessa kan främst delas in i:

- *Frälsetrupper*.
- *Gedanska bondsoldater*.
- *Legoknektar*.

Frälsetrupper

En mindre del av truppen har hämtats från de trupper som frälset – adeln – sätter upp. Dessa kan

vara både gedanier och sunnanslättare, troligen rör det sig om en blandning. Här kan man tänka sig:

- Ett par riddare, var och en med en väpnare och kanske ett par följessoldater och/eller tjänare. Någon av dem kan också ha t ex en fältskär med sig.
- Ett par sk k nappar; fattiga frälsemän och – kvinnor som nätt och jämnt har råd att upprätthålla sitt frälse. Dessa har inga egna följen utan tjänar ensamma.

Status: Inte tillsatt

Läs mer:

- Frälse och riddarväsen i de Norra Kungarikena - <http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/livetinorden/fralseoriddarvasen.htm>
- Gedanska och sunnanslättiska frälsetrupper: rollkoncept – http://thule.vas.nu/narvindenvande/roller/allierade_fralsetrupper.html
- Gedanska och sunnanslättiska frälsetrupper: rollkoncept – http://thule.vas.nu/narvindenvande/roller/allierade_fralsetrupper.html - *kommer snart!*
- Gedanska och sunnanslättiska frälsetrupper: utrustning - http://thule.vas.nu/narvindenvande/roller/utrustning_allierade_fralse.html - *kommer snart!*

Bondesoldater

De fria bönderna i Gedanien har en traditionell skyldighet till krigstjänst, visserligen främst i sina hemtrakter men de kan också sätta upp och utrusta förband till fälttåg längre bort. Större delen av truppen på När vinden vände utgörs av ett par sådana sockenrotar från andra delar av Gedanien; dvs inom varje mindre grupp kommer de från samma socken. Troligen kommer också sockenrotarna på lajvet från samma härad.

Bondesoldaterna är långtifrån odugliga; redan före kriget var många bönder vana att själva få försvara sina gårdar och byar mot rövare och ibland nattfolk. Flera av dem kan också ha varit i fält tidigare i kriget och ha erfarenhet därifrån. De är dock inga yrkeskrigare och kan brista något i disciplin och ordning.

Status: Några intresseanmälda, platser kvar

Läs mer:

- Gedanska bondesoldater: rollkoncept – http://thule.vas.nu/narvindenvande/roller/allierade_bondesoldater.html
- Gedanska och sunnanslättiska bondesoldater: utrustning - http://thule.vas.nu/narvindenvande/roller/utrustning_allierade_bondesoldater.html - *kommer snart!*



Gedanska bondesoldater samlade inför fälttåget

Tross

Truppen har troligen med sig en fälttross vars huvuduppgift blir att förse gruppen med nödvändigt underhåll, dvs först och främst mat. Trossgruppen har antagligen avdelats inför det här uppdraget men kan ha tjänat tillsammans med delar av truppen tidigare.

Status: Vi söker någon som vill åta sig att organisera den allierade trossen. Trossansvarig deltar förstås gratis på lajvet, och tross tjänare som arbetar med köket kommer att delta till nedsatt avgift.

Om vi inte i tid lyckas hitta någon som tar på sig att fixa en tross kommer vi istället att köra på att man inte fått med sig någon tross utan att soldaterna lagar till sin egen mat. Besked om detta kommer att komma i god tid i så fall.

Förutom ren kökspersonal kan trossen också inräkna annan icke-stridande personal såsom någon fältskär, präst eller liknande.

Sårade

Förutom den nu stridande truppen har det även inkvarterats några sårade från den senaste tidens strider i trakten i byn. Dessa kommer inte att vara stridsdugliga när lajvet börjar men kan bli återställda under spelets gång. De kommer inte nödvändigtvis från samma förband som är hitplacerat nu, men de som kan återgå i tjänst kommer tills vidare att ställas under hövitsmannens befäl.

Här finns det något större utrymme för att stoppa in ”enstaka” stridande roller från mer blandade bakgrunder som kan ha ingått i den allierade fältarmén.

Status: Inte tillsatt



Furstliga legionärer under stridsövning



Den Furstliga eftertruppen

Den tredje huvudgruppen på lajvet är den lilla Furstliga truppstyrka som är kvar i området, som nu plötsligt är fiendeland för dem. De har forskansat sig så gott det går på en lättförsvard höjd med ett par vaktorn, nära en viktig transportväg, där de nu utgör ett störmoment och möjligt hot för de allierade och deras kommunikationer så länge de är kvar.

Huruvida de är där med något specifikt uppdrag att utföra, eller bara intagit en så ställning de kan i väntan på förstärkningar eller en möjlighet till säker reträtt, är okänt för de bofasta och de allierade i början av lajvet och vi skriver därför inte så mycket om det här.

På lajvet kommer de Furstliga, förutom eventuella hemliga uppdrag, främst att syssla med att hålla och försvara sin position så länge det behövs.

De Furstliga är å sin sida för svaga för att göra en samlad attack mot byn, men mindre räder, spaning, fritagning av fångar etc är fullt tänkbara spelöppningar. Det kommer också att bli en hel del manövrerande och kanske skärmytslingar för att kontrollera och övervaka området mellan byn och lägret.

Off-samordnare för den Furstliga truppen är för närvarande *Hampus Ahlbom*, som kan nås på *cragsmail [at] gmail.com*.

Soldater

Den Furstliga eftertruppen bör bestå av ca 15-20 stridande. Den kan vara sammansatt av:

- *Legionärer*: Furstens tungt beväpnade, väl-drillade, svartklädda fotsoldater. Legionärerna är till stor del legosoldater från alla möjliga länder och bakgrunder. Minst halva truppen bör utgöras av legionärer. Ett

par av legionärerna kan vara specialister, som artillerister och/eller spejare.

- *Auxilia*: övriga Furstliga hjälptrupper, främst olika "etniska" förband och vanligen lättare trupper. Det kan t ex röra sig om:
 - Orcher och vättar.
 - Margholiska vildmän från den fruktade Skymningsstammen.

Mer information om Furstliga soldatroller kommer snart. Under tiden hänvisar vi till:

- Furstens krigsmakt: http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/krigsvasen/furstens_krigsmakt.htm
- Furstliga soldatroller – http://thule.vas.nu/tuonelasport/roller/furstliga_soldatroller.html (text från *Tuonelas port*, aktuell vad gäller legionärer)
- Utrustning för Furstliga soldater - http://thule.vas.nu/tuonelasport/utrustning_furstliga_soldater.html (också från *Tuonelas port*, inte helt aktuell men kan ge ett hum så länge)

Tross

Eftertruppen har också en liten tross med sig. Ansvarig för trossen är **Anne Fridh**, som kan nås på *anne.fridh [at] gmail.com*.

Fångar

Det är också möjligt att de Furstliga kan ha en eller ett par fångar hos sig, som de hoppas kunna använda sig av i förhandlingar. Hör av dig till arrangörerna om du är intresserad av en sådan roll.



Flyktingar, vägfarande och löst folk

En mindre grupp på lajvet består av folk som varken är bofasta i Rödesta med omnejd eller hör till någon av truppstyrkorna, utan bara kommit i vägen. Det rör sig huvudsakligen om:

- *Flyktingar* av olika slag. Folk som blivit hemlösa då deras gårdar bränts under striderna, förrymda trälar eller fångar, desertörer från de Furstliga, folk som flytt från trakter som ännu är ockuperade, eller annat. Dessa har sökt sig hit i hopp om skydd och, förhoppningsvis, en möjlighet att komma vidare. De mest tursamma har släkt eller vänner i byn och har kunnat söka fristad hos dessa, andra är i ett mer utsatt läge.
- *Kringresande* som hastigt och olustigt fann att de befann sig i en krigszon. Gränsen mellan dessa och flyktingar är förstås flytande. Det här kan röra sig om t ex kringresande

hantverkare, gårdfarihandlare eller försäljare, arbetssökande legohjon, lekare eller tiggare.

Praktiskt: boende och mat

De flesta av de här rollerna kommer att bo i egna tält, vindskydd eller paviljonger. Somliga, särskilt de som har vänner, släkt eller andra kontakter bland de bofasta, kan tänkas inhysas i de hus eller fasta vindskydd som finns, men det beror på roll och tillgång.

På samma sätt ordnar de resande normalt sin egen mat, om inget annat sägs

Drakfåglarna: den margholiska motståndsrörelsen

Den här bygden är ett gammalt upprorsnäste, även om här nu varit lugnt i årtal, och lokala motståndskämpar etablerade tidigt kontakter med den margholiska motståndsrörelsen som kallas Drakfåglarna. Vilken roll Drakfåglarna spelade i den sista tidens resning är fortfarande oklart och okänt för många.

Det kommer att finnas med några roller med bakgrund inom Drakfåglarna på lajvet. Några av

dessa kommer att vara bofasta i trakten, men ett par kan också ha sänts hit mer nyligen och kommer i så fall från Margholien. Hör av dig till arrangörerna om du är intresserad av en sådan roll för att få veta mer. Se också:

<http://thule.vas.nu/kampanj/varlden/rikenainor/r/furstendomet/drakfaglarna.htm>

Specialare

Slutligen kommer det att finnas en del roller på lajvet som inte omedelbart låter sig räknas upp och beskrivas i en vanlig rollista.

Det rör sig delvis om karaktärer vars blotta existens är okänd eller hemlig. I andra fall kan det röra sig

om roller som bara kommer att spelas under delar av lajvet och i vissa fall kan kombineras med andra roller. Om du är intresserad av att spela en hemlig roll, hör av dig till arrangörerna.

Anmälan

Anmälan till *När vinden vände* sker på följande sätt.

1. Ta kontakt med arrangörerna (anmalan.tuonelasport@gmail.com) och kom överens om vilken roll du ska spela. När vi kommit överens om vilken av huvudgrupperna du ska tillhöra kommer du vid behov att få ett grupplad med ytterligare information för att skapa rollen. En intresseanmälan via mail bör innehålla: Ett kortfattat rollförslag; ev grupp; ev gruppleddare; ditt eget namn.
2. Registrera dig på Thule-kampanjens forum: www.thule.vas.nu/forum/
3. Fyll i anmälningsformuläret på hemsidan: www.thule.vas.nu/narvindenvande/registration.html. Instruktioner och hjälp för att fylla i formuläret hittar du nedan.
4. När vi godkänt din anmälan får du en bekräftelse via e-post. (Du får också en kopia på ditt ifyllda formulär direkt när du anmält dig.)
5. När du fått din anmälan bekräftad betalar du in deltagaravgiften på **350:-**. Pengarna sätts in på Thule-kampanjens bankkonto:
 - Bank: Swedbank
 - Clearingnummer: 8327-9
 - Kontonummer: 914 058 444-3
6. Betalningen bekräftas också via e-post. När vi fått både anmälningsformuläret och deltagaravgiften räknas du som anmäld och är garanterad en plats på lajvet, inte förr. Detta ska ske senast **1 augusti**.
7. Du ska också skapa en mer fullständig roll med hjälp av rollformuläret här på sidan. Instruktioner och hjälp för att fylla i formuläret hittar du här. Somliga roller och grupper som behöver det kommer att få ytterligare instruktioner för att skapa sina roller. Även rollformuläret ska skickas in senast **1 augusti** (och ju tidigare desto bättre), men det behöver

inte skickas tillsammans med deltagarenkäten.

8. Till anmälda deltagare kommer ett andra utskick att skickas så snart det är färdigt. Detta innehåller:
 - Ytterligare bakgrund inför lajvet.
 - Praktisk information.
 - Aktuella regler och förordningar.

Alla vidare utskick kommer om inget annat görs upp att gå via mail. Om du inte kan eller vill ta dem via mail kan du få papperskopior till självkostnadspris (ring eller maila för överenskommelse).



Två gedanska riddare, rustade för strid till fots



Anmälningsformuläret

Anmälningsformuläret inför *När vinden vände* har tre huvudsakliga syften:

- Se till att vi får in alla relevanta personuppgifter så snart som möjligt.
- Få reda på vad varje deltagare vill ha ut av lajvet.
- Få in rollönskemålen.

När du fått ditt rollförslag godkänt, fyller du i Rollformuläret.

Det mesta av anmälningsformuläret är självförklarande. Det som kan kräva ett par kommentarer är sektionen om önskemål inför spelet.

Önskemål inför spelet

Den här sektionen handlar om vad du som spelare vill ha ut av *När vinden vände*. Vi kan naturligtvis inte garantera att uppfylla alla önskemål, men på det här sättet har vi en bättre chans att komma i närheten.

Vad vill du helst göra och uppleva under lajvet

Ganska självförklarande. I den mån du har några idéer om vad för sorts upplevelser du helst vill vara med om, eller vilken sorts spel du föredrar, så skriv det här.

Vad vill du helst inte göra och uppleva under lajvet?

Om det är något du vet att du inte vill vara med om, så ange det här. Det här varnar oss för att undvika "fel" saker när vi konstruerar spelöppningar för rollerna. Det kan vara saker du tycker är obehagliga eller bara tråkiga.

Drömscen under lajvet

Om du har en idé om en scen eller händelse du skulle vilja vara med om på *När vinden vände*, så beskriv den! Det kan handla om i stort sett vad som helst, men det är ju ett plus om du väljer något som vi har en rimlig chans att realisera. Vi ställer den här frågan av två skäl:

- Vi får en möjlighet att rigga intrigsriveriet så att maximalt utrymme ges för 'kickar', alltså maximalt stämningsfulla och spännande spelögonblick.
- Den ger oss en vink om hur vi ska tolka dina övriga önskemål.

Hurpass drivande eller utsatt vill du att rollen ska vara?

Att ha en drivande roll - alltså en som har ansvar för att driva spelet framåt och få saker att hända - eller en utsatt roll är förstås olika saker, men den gemensamma springande punkten är om du vill vara i den positionen att din roll har angelägenheter eller problem som måste lösas under lajvet - det vill säga om du vill vara "tvungen" att agera. Motsatsen till detta är en **roll** som mer kan ta dagen som den kommer.

Hur stora risker kan du tänka dig att utsätta rollen för?

När vinden vände kommer, naturligt nog, att vara ett olika farligt lajv för olika roller. I många fall är förstås nivån av risk inbyggd i rollen, men det är ändå bra för oss att få ett hum om vad du som deltagare är intresserad och/eller beredd att utsätta din roll för. Det kan röra sig om allt från död och skada till andra inlajv-otrevligheter.



Ett par bybor smugglar ut förnödenheter till gömda motståndskämpar

Rollformuläret

Rollformuläret (www.thule.vas.nu/narvindenvande/characterform.html) ska användas för att beskriva rollen. Här följer allmänna instruktioner för att fylla i formuläret. De roller och grupper som behöver det kommer också att få ytterligare instruktioner och annan särskild information för att skapa sina roller.

Som framgår har vi något förenklat och strömlinjeformat det mycket detaljerade

rollformulär vi använt oss av tidigare. När du fyller i det här formuläret vill vi att du fokuserar på sådant som är intressant för arrangörer och intrigskrivare att veta - allt sådant som kan ge upplägg för spelöppningar av olika slag. Bakgrundsfakta kan också vara viktigt för att kunna länka ihop olika rollers bakgrund med varandra.

Fakta om rollen

De här fälten är främst för att vi snabbt ska kunna referera till rollen. Informationen här bör hållas kortfattad, däremot kan man utveckla den mer i beskrivningsfälten nedan.

Namn: Rollens namn ska gå i linje med den kultur han hör hemma i. Här finns artiklar om namnskick för de vanligaste folkgrupperna:

- Gedanier, infödda margholier och andra från Thule - www.thule.vas.nu/kampanj/varlden/liveti/norden/namnskick_dnk.htm

Ålder: Din roll behöver inte vara exakt lika gammal som du, men tänk på att du ska kunna gestalta hennes ålder. Det handlar inte bara om utseende, utan också om att kunna bära upp rollens livserfarenhet och auktoritet. Om du är under 18 år ska du normalt spela din egen ålder.

Yrke/sysselsättning: Se utskicket eller separat instruktionsbrev om du är tveksam.

Bakgrund: Den här sektionen gäller din rolls levnadshistoria fram till lajvet. På enkäten räcker det med de väsentligaste uppgifterna och, framför allt, det som är intressant för arrangörer och intrigskrivare att veta. Om du vill kan du komplettera med en längre bakgrundstext. Här kan man ta upp sådant som födelseort, familj- och släktbakgrund, viktiga händelser ur rollens förflutna (i stora drag), personliga vänner eller fiender och andra relationer som kan vara intressanta för oss.

Personlighet: Rollens karaktärsdrag och uppträdande i sina mest väsentliga och iögonfallande drag.

Ideal och åsikter: Det här handlar mer om vad rollen tror på: sådant som religiös inställning, fördomar, vad rollen fruktar mest och hans moraliska ideal.

Målsättningar: Vad rollen vill uppnå, dels under lajvet och dels på längre sikt.

Färdigheter och kunskaper: Användbara färdigheter, kunskaper och erfarenheter du vill att rollen ska ha.

Yttre och ägodelar: Viktiga yttre attribut och utmärkande drag. Bifoga gärna också ett foto.

Rollbeskrivning i nivåer

Här ska du skriva en sammanfattande beskrivning eller presentation av rollen i tre nivåer. Detta är för att kunna ge lagom mycket information om din roll till andra, beroende på hur mycket de ska känna till om henne. Systemet med rollbeskrivning i nivåer har vi lånat från Svarta Galtens Kastariakampanj. Bra idéer är till för att användas. ;-)

Rubrikerna på formuläret är som kommer att framgå delvis en aning missvisande (vi kan inte ändra dem tyvärr). Informationen, som alltså troligen upprepar information du fyllt i under Fakta ovan, struktureras och nivågrupperas som följer:

Nivå 1: Det mest uppenbara ("Beskrivning för de som känner till rollen")

Sådant som är uppenbart för alla som känner till rollen. Namn, yrke eller sysselsättning, ålder, folk eller hemland, samt utmärkande drag som är kända utanför den närmaste bekantskapskretsen.

Nivå 2: Beskrivning för de som känner rollen

Bakgrund, släkt och familj, kända utmärkande drag och åsikter, öppna målsättningar och kända händelser ur det förflutna.

Nivå 3: Inre tankar och motivationer ("Beskrivning för de som känner rollen mycket väl")

Den här rubriken är något missvisande. Det som hör hemma här är just de inre motivationer, tankar, känslor osv som driver rollen men som inte är känt för andra.

Praktiskt

Tid och plats

När vinden vände kommer att utspelas på Härskarringens gamla område utanför Ludvika den **15-18 september 2011**. Torsdagen den 15 är förberedelsedag; lajvet kommer att börja på fredag morgon och avslutas preliminärt på söndag förmiddag.

Om man inte har möjlighet att vara med hela lajvet finns det möjlighet att delta under en del av tiden. Hör av dig till arrangörerna om det.



Två av stugorna i byn

Mat, dryck och boende

Den här gången innefattar inte den allmänna deltagaravgiften mat och dryck, och vi kommer heller inte att ordna något sådant centralt - de olika grupperna får själva ordna sin mathållning med valfri grad av centralisering. Däremot kommer vi att försöka se till att det finns en matsamordnare för varje större grupp som organiserar det hela.

Området omfattar en by med ett stort hus, sex mindre stugor och två fasta vindskydd; en del deltagare kommer alltså att kunna bo inomhus. Husen kommer att fördelas efter roll och behov; det är naturligtvis i första hand de bofasta Rödestaborna som kommer att prioriteras för husplatser.

Övriga håller med egna nattläger, tält, vindskydd eller liknande. Tält och vindskydd ska både vara lajvmässiga och passa för rollerna (närmare instruktioner för olika roller finns i respektive gruppblad).

Vi kommer naturligtvis att försöka samordna boendet, så att de som inte kan ordna egna bra tält i möjligaste mån kan hysas in hos andra. Tältfrid kommer inte att råda; alla läger ska således vara lajvmässigt inredda även invändigt och off-saker ska hållas kamouflerade och osynliga (enligt principen "syns inte – finns inte").

Områdeslogistik

Sanitet

Dass finns i anslutning till byn.

Vatten

Dricksvatten kommer att finnas nära byn och det Furstliga lägret. Det finns en begränsad mängd, så använd endast dricksvattnet för att dricka. Vatten för diskning finns i brunnen eller i någon av bäckarna på området.

Utrustning

Grundprincipen vad gäller utrustning är att ingen ska behöva drabbas av Off-moment i onödan. Alla Off-föremål ska hållas ur sikte - har du med dig sådant är det ditt ansvar att ingen annan störs av dem.

Dräkt och utrustning skall gå i rätt stil för det land, folk eller kultur som din roll tillhör. Detta beskrivs i en serie illustrerade artiklar på hemsidan (se "Att läsa" i slutet av utskicket). För information och inspiration om lämpliga dräkter hänvisar vi till dem och de bilder som finns på sidan.

Kraven på dräkt och utrustning, kvalitetsmässigt sett, är att betrakta som medelhårda. Det är inte ett

krav att allt ska vara tillverkat i historiska medeltida material, men surrogat ska vara valda så att de åtminstone liknar vad de ska föreställa. Två undantag är glasögon och vanliga skor/kängor, dessa är OK så länge de ser någotsånär vettiga ut.

Den här gången kommer boffervapen att användas (eller åtminstone bäras). Det innebär också att inga blankvapen kommer att förekomma på lajvet.

För att göra hela lajvets utrustningsnivå så bra som möjligt kommer vi att uppmuntra och vid behov hjälpa till att samordna lån och utlån av utrustning. Detta kommer främst att ske via lajvets forum.



Några flyktingar vilar vid väggkanten



Mål och visioner

Att beskriva sina visioner och avsikter med ett lajv som ingår i en fortlöpande kampanj är en aning knepigt. En del av de ambitioner och visioner man arbetar efter är ju sådant som gäller för hela kampanjen och inte specifikt det aktuella arrangemanget. Därför rekommenderar vi att du

också läser avsnittet om Spel i Thule-kampanjen i dokumentet Introduktion till Thule-kampanjen. Där beskriver vi våra visioner och ambitioner med kampanjen i stort. I det följande avsnittet kommer vi att koncentrera oss på de visioner vi har specifikt med just *När vinden vände*.

Kampanjen

"Under tiden i norra Gedanien..."

Flera av de senaste lajven i Thule-kampanjen har fokuserat på de magiska konflikterna och de stora episka vändpunkterna som haft med dessa att göra. Den här gången vill vi göra ett lajv som dels tydligt handlar om "vanligt folk" på båda sidor, dels sätter strålkastarljuset på skeenden som är nog så viktiga om än mindre storslagna. De segslitna striderna om de områden Fursten ockuperat i Gedanien, Arosia och Högmark har pågått i flera år interpunkterade av de mer storslagna fälttågen.

Vi vill också involvera de större intrigerna som löper genom kampanjen i lajvets bakgrund utan att de tar över spelet här. Mycket kommer att inkorporeras i form av rykten, inkommande nyheter och liknande.

Kontinuitet bakåt: *Utposten*

När vinden vände utspelar sig i samma trakter som ett mycket tidigare lajv, [Utposten](#), som spelades 2001. Rödesta, där lajvet utspelas, var en av de fyra byar som bidrog med tvångskommenderade arbete till utpostbygget på det tidigare lajvet. En del bakgrund och intriger kommer att återanvändas och byggas vidare på. I några fall finns det till och med möjligheter för roller som spelades på *Utposten* att återkomma.

Kopplingarna till *Utposten* kommer inte att spela någon kritisk roll för lajvet men kommer förhoppningsvis att ge lite ytterligare känsla av kontinuitet och djup i berättelsen.

Miljön

Det ockuperade Gedanien

Gedanien är ett av kärnländerna i Alliansen, men det var länge sedan ett lajv utspelades där. I och med det här lajvet vill vi utveckla Gedanien i allmänhet och de ockuperade norra delarna i synnerhet. Vi vill att man som deltagare ska ha en levande bild av både hur livet där tog sig ut före Furstens tid, under den nioåriga ockupationen, och hur det förändrats på nytt nu.

Rödesta med omnejd

På ett mer konkret plan är det ett viktigt mål för oss att göra Rödesta med omnejd till en trovärdig bygd och att det ska kännas som att inbyggarna verkligen är bofasta och hör hemma där. Mycket av det arbetet ligger oundvikligen på er deltagare, men vi ska göra allt vi kan för att hjälpa er skapa en levande och verklig by. En viktig del i detta blir att skapa en klar bild av hur livet i byn förändrats före, under och efter den Furstliga ockupationen.



Spelet

På ett lite mer jordnära plan är lajvet tänkt att bjuda på en blandning av spelarbehållning: politik, byintriger, stämnings- och karaktärspel, action och äventyr – i olika doser och kombinationer beroende på var man hamnat, men fördelat över hela lajvet.

Efter ockupationen

Ett centralt tema på lajvet är hur en bygd som varit ockuperad i nästan tio år på nytt byter "ägare", och hur ockupationen och dess upphörande påverkat invånarna. En mängd konflikter har uppstått, i många fall dolda under ytan, och kan blossa upp nu

Gott, ont och dilemman

Ett genomgående centralt tema i kampanjen är att framställa den episka kampen mellan gott och ont på ett intressant och nyanserat sätt. På *När vinden vände* kommer detta inte i nämnvärd utsträckning att gestaltas i övernaturlig tappning utan snarare i form av moraliska dilemman, såväl för de bofasta som - kanske i synnerhet - de intågande allierade.

Kriget och ockupationen har lett till många situationer där folk träffat val som de sedan måste leva med. Hur långt kan man gå av "nödvändighet" innan man blivit som det man bekämpar? De allierade är den "goda" sidan i den stora konflikten, men det betyder inte att de alla och utan vidare är okomplicerat goda - däremot att de har högre etiska ideal som de försöker, långtifrån alltid framgångsrikt, att leva upp till. Det är överhuvudtaget aldrig lätt eller okomplicerat att vara god.

och kanske eller kanske inte nå en lösning. Vi vill ha in många spännande och komplexa intriger i spelet kring hur ockupationen upphör och den tillfälliga nya "ockupation" - låt vara av den egna sidan - som följer.

Landet och bygden har lidit mycket under kriget. Livet under den Furstliga ockupationen har för många - om än inte för alla - präglats av förtryck, angiveri, fruktan och otrygghet, propaganda och mörkläggningar, medlöperi och hemligt motstånd, elände och hopp trots allt. För många innebär befrielsen ett hopp om bättre tider, men inget säger att allt kommer att bli bra med en gång - och särskilt på kort sikt kan en del rentav bli svårare.

Stridsscenario

En annan viktig ambition är att skapa ett spännande och fungerande stridsscenario. *När vinden vände* är på inget sätt ett rent stridslajv, men en viktig del av spelet kretsar kring konflikten mellan den allierade truppen - och de bofasta de kan mobilisera - och den Furstliga eftertruppen. Den konflikten kommer med stor sannolikhet att kräva en större strid för att lösas, men uppbyggnaden till den kommer att vara lång och involvera mycket spaning, råder, standoffs och mindre skärmytslingar.

Upplägget har vissa likheter med den första akten av det tidigare Thule-lajvet [Skuggor i snön](#), där en brokig samling baserade på världshuset Lyktgubben hotades av en Furstlig truppstyrka. Den här gången är det dock omvänt i det att de Furstliga är på defensiven och de allierade har initiativet. De Furstliga är dock för starka för att en allierad seger ska vara vare sig given eller lättköpt: de allierade måste planera och förbereda sin offensiv noga för att segra.

Utgången av det militära scenariot är för övrigt öppen: lajvet kräver inte att endera sidan "vinner" för att fungera.

Att läsa på hemsidan

Utöver vad som har sagt i detta utskick, så finns information på kampanjhemsidan vilken är nyttig för de flesta och "obligatorisk" för somliga. Följande artiklar och texter anbefalles.

Huvudsidan (Thule-kampanjen) - www.thule.vas.nu

Världen –

http://www.thule.vas.nu/index_varlden.html

Samtliga översiktsartiklar (med kursiverade rubriker) i den vänstra kolumnen, "Allmänt om Thule och de Norra Kungarikena" är bra att läsa för att få en grundläggande känsla för världen. I övrigt rekommenderas följande:

För samtliga

- **Att lajva i Thule**

- [En introduktion till Thule-kampanjen - ett måste!](#)
- [Nivåsystem](#)
- [De Norra Kungarikena och Furstendömet: en introduktion](#)
- [Språk i Terra Cognita](#)
- [Tid, inlajv och offlajv](#)

- **Geografi och kartor**

- [Thules geografi: en introduktion](#)
- [Karta över Gedanien](#)

- **Historia och nyhetsbrev**

- [Krigsförloppet hittills](#)

- **Kungariket Gedanien**

- [Gedanien - en introduktion](#)
- [Dräktskick i Gedanien, Arosia och Högmark](#)
- [Vapen, rustning och stridsdräkt i Gedanien, Arosia och Högmark](#)
- [Vem är vem i Gedanien, nivå 1](#)

- **Samhälle**

- [Samhällsordningen i Norden](#)
 - [Frälse och riddarväsen i de Norra Kungarikena](#)

- **Religion**

- [Ljusets lära - introduktion](#)
- [Religion i vardagen](#)

- **Magi, trolldom och skrock**

- [Skrock och trolldom - översikt](#)

- **Krigsväsen**

- [Krigsväsen i de Norra Kungarikena - översikt](#)
- [Vapen, rustning och stridsdräkt i Gedanien, Arosia och Högmark](#)

- **Bestiarium**

- [Bestiarium - introduktion](#)

Hemsida för *När vinden vände*

<http://www.thule.vas.nu/narvindenvande/>



En blandad skara gedanska och sunnanslättiska krigare



Välkommen !