

# Jägarna och bytet

eller

Något ruttet i Gedanien

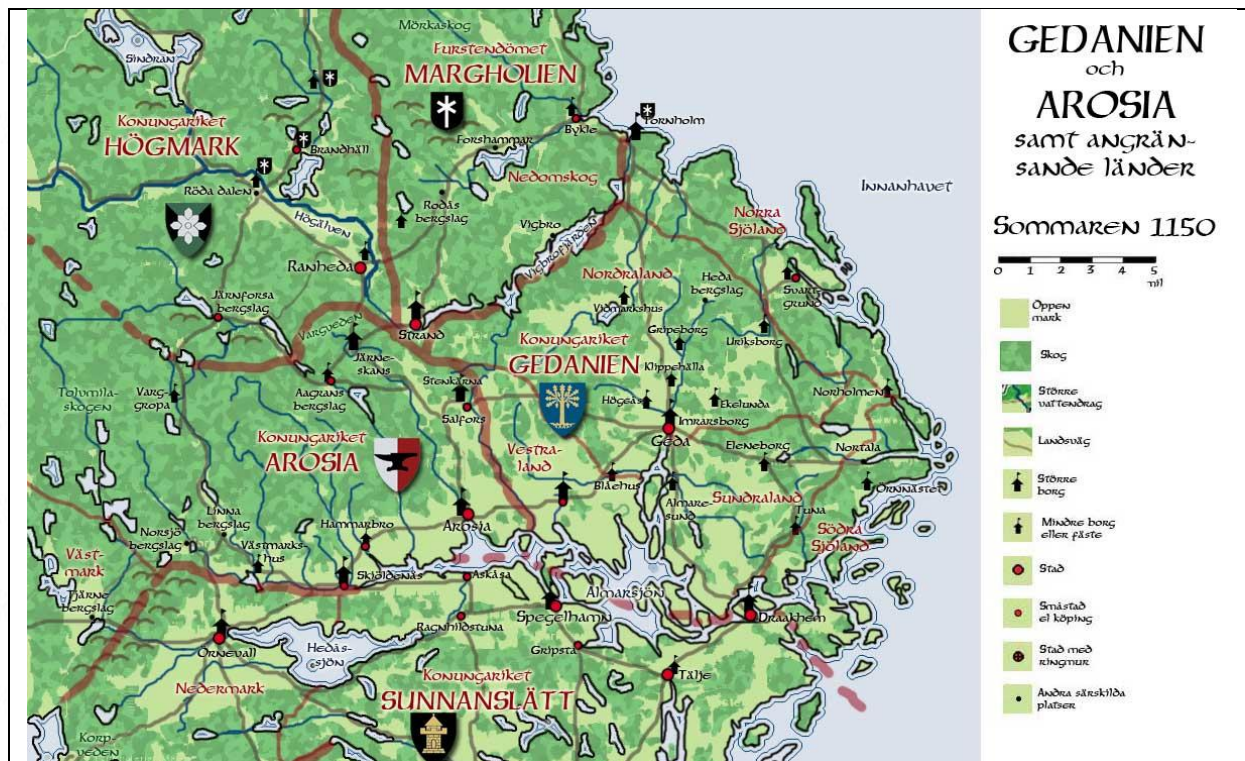
Ett lajv i Thule-kampanjen

Utskick I:  
PRAKTISKT



# INNEHÅLL

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Innehåll.....                    | 2  |
| Inledning.....                   | 3  |
| Inför lajvet.....                | 4  |
| Logistik.....                    | 5  |
| Tider och hållpunkter .....      | 5  |
| Om området.....                  | 6  |
| Övernattning.....                | 7  |
| Spelbrott och off-utrymmen ..... | 8  |
| Mat och dryck.....               | 8  |
| Att ta med .....                 | 8  |
| Säkerhet.....                    | 10 |
| Eld.....                         | 10 |
| Offlajvskador.....               | 11 |
| Karta över området.....          | 12 |





# Inledning

Detta är ett av det tre häften som utgör det allmänna utskicket inför *Jägarna och bytet*. Det här innehåller praktisk information.

Observera att mycket av innehållet i det här häftet redan publicerats på hemsidan. Nya eller utökade texter är markerade med rubriker i grönt.

Vi ses i Gedanien!  
Arrangörerna

| Huvudarrangörer   |   |
|---|---|
|  |  |
| <b>Theo Axner</b>   | <b>Henrik "Hoffa" Hoffström</b>   |
| Intriger och bakgrund   | Ekonomi<br>Logistik<br>Område<br>Storskaligare intriger                           |
| 0702-249491   | 0738-042919   |
| thule.jagarna@gmail.com   |   |

## Rollhjälp

Olle Carnevale  
Martina Jansson  
Camilla Mörn  
Nina Åhlmans

## Rekvisita

Malin Andersson  
Susanne Staaf

## Bilder

**Omslagsillustration  
och karta**  
Theo Axner

## Foton

Caroline Holgersson  
Anneli Hårdén  
Mia Jormelius  
Cornelia Karlslund  
Åsa Ljusenius

| Medhjälpare och huvudfunktionärer   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|  |  |  |  |
| <b>Anne Fridh</b>   | <b>Lina Mannberg</b>  | <b>Frida Pihl</b>   | <b>Erika Westberg</b>  |
| Kökschef  | Off-sjukvård  | Trygghetsvärd   | Administrativ hjälp  |

<http://thulekampanjen.se/jagarnaobytet/>



# Inför lajvet

Nu är det drygt tre veckor kvar till *Jägarna och bytet*. Vi beklagar att det tagit längre än planerat att få ut det här utskicket, men det mesta av innehållet har som sagt redan funnits publicerat på hemsidan i ett par veckor. Även de nya texterna kommer att läggas upp där - det här utskicket fyller främst funktionen att ha de viktiga texterna samlade i ett fåtal dokument.

Här följer en liten översikt över vilken vidare information och annan hjälp ni kan vänta er från oss, och vad vi för vår del behöver från er deltagare.

## Hemsidan och forumet

Den snabbaste källan till nyheter och information är fortfarande lajvets hemsida, <http://thulekampanjen.se/jagarnaobytet/> och framför allt vårt forum på Facebook: <http://www.facebook.com/groups/45162042047/>

Det är viktigt att alla som kan läsa på forumet och det är bättre ju fler som också själva skriver där. Eftersom inte alla har tillgång kommer dock all nödvändig information även att publiceras på hemsidan och i utskick.

Flera av grupperna har också fått privata forum som kan användas för mer intern hopsnackning. Om du tycker att du borde ha tillgång till ett sådant men inte har det, hör av dig till Theo så fixar vi det.

## Fortsatta utskick

Ytterligare ett allmänt utskick, Utskick 2, kommer att komma ut kort före lajvet med ytterligare praktisk information. Utöver det kommer det löpande att komma ut mer bakgrunds- och

intriginformation till olika grupper och enskilda roller/spelare på lajvet. Material som vi till exempel arbetar på nu är:

- Ytterligare bakgrund som underlag för olika rollers och grupper berättelser.
- Gruppinformation för de olika grupperingarna på lajvet.

I många av fallen är vi dock beroende av input från deltagare för att få klart det här materialet.

## Vad vi behöver från er

Ett lajv blir i slutändan aldrig mer än vad deltagarna gör det till, och även i förberedelseskedet gör deltagarnas bidrag en mycket stor del av arbetet. Det vi vill att du som deltagare gör inför lajvet för att hjälpa oss och varandra att skapa en bättre upplevelse är t ex:

- Om du inte redan skrivit din(a) roll(er), gör det och skicka in. Om du bygger in användbara upplägg för att skapa personliga intriger kan vi förhoppningsvis bygga vidare på det och skapa intressanta kopplingar mellan roller. Se Spelhäftet för mer om roller och intrigupplägg.
- Börja använda forumet och gruppforumen för försnack: presentera din roll, börja diskutera rollens och gruppens uppgifter och sysslor på lajvet och knyt kontakter. De flesta på lajvet är trots allt inte kompletta främlingar när det börjar.
- **OBS: om du undrar över något för att kunna förbereda dig, ställ frågor! Antingen direkt till arrangörerna eller posta dem på forumet om de har allmänintresse.** Det kan också vara ett bra sätt att få igång diskussioner. Det är mycket bättre att fråga än att något frågetecken kanske blir bortglömt.

# Logistik

## Tider och hållpunkter

Jägarna och bytet kommer som sagt att utspelas på Moriaberg i Tumba den **3-6 september 2015**. Torsdagen är framför allt förberedelse.

Själva spelet börjar omkring lunchtid på fredagen men alla som kan bör vara på plats fredag morgon för förberedelser (se nedan). Kommer man under fredagen eller lördagen får man vara beredd på att anlända inlajv.

Överhuvudtaget vill vi att man meddelar sig i god tid om när man räknar med att anlända. Framför allt måste vi veta om du inte kan komma före spelets början.

### Torsdag 3/9

**16.00 ca** – Från och med nu kommer arrangörerna och eventuellt funktionärer att finnas på plats för att börja ställa i ordning området. Ju fler som kan komma tidigt och hjälpa oss med det desto bättre.

**19.00 – Första samling.** Vid 19-tiden gör vi en mer ordentlig samling med de som är på plats och börjar med gruppsamlingar för de som är klara för det.

### Freðag 4/9

**08.30 ca - Frukost.** Frukosten sker off.

**09.00** - Alla som sovit någon annanstans än på Moriaberg (se Övernattning) bör vara på plats nu och gärna tidigare.

**09.30 ca – Samlingar, genomgångar och workshops** inför lajvet börjar. Ett mer detaljerat schema för dessa kommer.

**12.00 ca – Fotografering** för dokumentation organiserar vi omedelbart före spelstart.

**12.15 ca - Spelstart.** Lunch och följande måltider serveras inlajv.

### Lördag 5/9

**21-23.00 ca – Lajvslut.** Spelet bryts vid lämplig tidpunkt sent på kvällen och lajvet avslutas. Omedelbart efter spelstopp organiserar vi en andra **fotograferingsomgång** och håller en kort samling.

### Söndag

**08.30 ca – Off-frukost.** I anslutning till frukosten sker också en samling och eftersnack.

Därefter vidtar packning och **städning av lokalen**, som kommer att gå ganska snabbt och smidigt om vi hjälps åt och är organiserade. Vi måste ha utrymt lokalen helt senast **16.00** och med lite tur är vi klara fortare än så.

Vi kommer att ordna ett mer detaljerat schema för iordningställande och städning inklusive att utse ansvariga funktionärer. Detta kommer att skickas ut före lajvet när det är klart och även finnas uppsatt på plats.



*Riddar Akvin Örnklo d y med följe*





## Vägbeskrivning: kollektivt

1. Tag buss **736, 717** eller **727** från Tumba station.
2. Gåav vid **Bergudden**.
3. Gå i bussens riktning ca 50 meter och sväng åt höger, in vid "badplats"-skylten som är liten och blå.
4. Följ den asfaltsvägen ungefär 150 meter tills du ser en bom med en "Parkering förbjuden"-skylt inne i elljusspåret på höger sida.
5. Gå in på den vägen som bommen spärrar av 100 meter så är du inne på området.

**Fråga:** Jag har gått på den asfaltsväg som gick in till höger med "badplats" skylten och har kommit fram till en sjö med en stor grusparkering?

**Svar:** Du har gått för långt. Gå tillbaka upp för backen på asfaltsvägen tills backen tar slut, titta efter en bom på din vänstra sida.

**Fråga:** Jag har följt landsvägen från bussen ner för backen och kommit fram till ett villaområde men hittar ingen "badplats" skylt?

**Svar:** Du har gått för långt ner i backen. Gå tillbaka tills du ser en asfaltsväg på vänster sida, ta in där.



*Långhuset; huvudbyggnaden på Edsätra*

## ÖVERNATTNING

Den här gången kommer vi inte att bryta spelet för nätterna (se dock nedan). Sovloften, där de flesta sovplatserna finns, kommer dock att vara "iff" – det vill säga, man får fortsätta lajva där men det finns inget krav på att nattläger och annat som förvaras där ska se inlajv ut.

Sovplatser finns inomhus. Det är dock trägolv som gäller så ta med något mjukt underlag. För den som bor i närheten är det också ett möjligt alternativ att sova hemma, så länge man är på plats i tid till morgonaktiviteterna. Ett annat möjlighet är att ta med tält eller paviljonger och sova i.

## Spelbrott och off-utrymmen

Den här gången kommer vi som sagt inte att ha en skarp aktindelning med spelbrott emellan utan spelet löper på från fredag lunch till sent lördag kväll.

Det kommer dock att finnas möjlighet till att med eller utan arrangörsinblandning gå off för att

prata igenom saker, kolla läget eller vid behov spela ut scener som inte händer "på lajvet" (till exempel från bakgrunden eller sådant som av olika skäl inte kan gestaltas). Vi kommer att reservera en av de mindre byggnaderna för sådana off-ändamål.

## Mat och dryck

I deltagaravgiften ingår mat och dryck. Det kommer inlajv att serveras lunch och middag på fredagen och lördagen samt frukost på lördagen. Mellan målen kommer det att finnas enklare plockmat. Off-frukost på fredagen och söndagen ingår också för de som övernattar.

Tag med egna personliga matdon – bestick, skålar och muggar – och håll antingen själv reda på dem eller låt dem gå runt i allmänt bruk under lajvet och ta reda på dem på söndagen.

### Köksansvarig

Ansvarig för köket är **Anne Fridh**. Alla frågor om mat och besläktade ämnen riktas i första hand till henne.



**Anne Fridh**

Mail:  
anne.fridh@gmail.com

### Disk

Alla, med några få undantag, måste räkna med att diska sin egen disk. Eftersom det är mindre troligt för många roller kommer vi att iordningställa en avsides diskplats dit man kan göra sig ärendet och diska off.

### Om maten

En meny kommer upp på hemsidan framöver.

Köket har goda men inte obegränsade möjligheter att tillgodose särskilda behov vad gäller mat. Den som behöver särskild kost – vegetarianer, allergiker eller annat – **och inte redan angett detta på sin anmälan** ombedes höra av sig snarast till kökschefen. Om köket till äventyrs inte kan tillgodose ens behov så att man blir tvungen att ordna egen mat får man deltagaravgiften reducerad enligt överenskommelse.

## Att ta med

Förutom vad vi redan skrivit om vill vi påminna om/inskräpa följande:

- **Egna ätdon** – tallrikar, glas och bestick. De flesta har nog ganska enkla och rustika ätdon, men pråligare saker kan också passa in - då troligen som taget byte. Har du någon ätutrustning som verkligen sticker ut så ge den en historia!

- **Ljus, lyktor och facklor!** Delar av lajvet kan komma att utspela sig utomhus och det kommer att bli rejält mörkt framåt kvällarna. Plocka med allt vad ni kan få med i belysningsväg, speciellt facklor och lyktor för utomhusbelysning. Ljusstakar är också mycket önskvärdt som en del av inredningen – även stadiga golvlysstakar kan komma till användning.



- **Varma ytterkläder mm.** Stugan är uppvärmd, men en hel del av spelet kommer som sagt att försiggå utomhus. Det är alltså viktigt att klä sig förnuftigt.

## Banér och fanor

Det kommer att samlas en ovanligt stor mängd högättat folk här och det vore snyggt om inredningen på lajvet, trots de fältmässiga omgivningarna, kunde avspegla det. Enklast kan man åstadkomma det genom att ha med heraldiska banér för åtminstone de främsta gästerna och gärna flera. Arrangemanget kommer med hjälp av deltagare att se till att det ordnas banér för de närvarande riksråden, men alla roller som har ett eget vapen – dvs är frälse – kan också ha ett banér att hänga upp. Om du har gamla banér liggande, kanske från andra lajv eller sammanhang, hör med oss om de kan passa in också!

## Rekvisita i övrigt

För att ett lajv skall kännas riktigt bra behöver man en inredning som stämmer överens med lajvets karaktär – man behöver rekvisita. Vi kommer inte att kunna köpa in eller själva tillverka all rekvisita som behövs till lajvet, men å andra sidan vet vi ju att det finns mycket bland deltagarna.

Utöver personlig utrustning som redan nämnts är allt möjligt som kan användas till dekorerat av lokalen intressant: dukar och fallar, mindre möbler som kistor, bänkar och stolar, eller för den delen mer udda dekorationer.

Om du funderar på att ta med mer än din egen matutrustning och någon ljusstake till lajvet ser vi gärna att ni hör av er till oss om det. Detta både för att vi skall veta vad vi har tillgång till, vad vi inte behöver ordna fram själva, och för att det inte finns plats i lokalen till all rekvisita som alla deltagare har liggande hemma i garderoben.



# Säkerhet

## Eld

Eldning kommer bara att vara tillåtet i eldstäder som godkänts av arrangörerna eller utsedda (och sakkunniga) funktionärer. Detta innebär i praktiken de fasta eldstäder som finns på området.

### Annat att tänka på:

- En eld får aldrig lämnas obevakad. Det skall alltid finnas en person i närheten med ansvar för att hålla efter elden, detsamma gäller med all form av öppen låga. Den som lämnar sist antingen släcker alla ljus eller stannar kvar.
- Det skall alltid finnas minst en spann vatten i närheten av varje eld, annars får ingen eldning ske. Detta vatten får endast användas för eldsläckning.

Slutligen tänkte vi ge lite tips om hur man släcker mindre bränder (vid större brand, larma brandkåren och sätt er i säkerhet). Vid brand är det primära, som vid all räddningstjänst, att rädda nödställda samt förhindra att ytterligare skador uppstår. Bär sålunda ut alla skadade ur riskszonen och se sedan till att elden inte kan sprida sig (flytta bort brandfarligt material). När detta är gjort kan man börja med att släcka elden.



### Hur man släcker

| Typ av eld | Släckmaterial                      | Släckmetod  |
|------------|------------------------------------|---|
| I person   | Blöt filt eller liknande<br>Vatten | Lägg personen på marken, kväv sedan branden.  |
| I eldstad  | Vatten                             | Häll på vatten tills askan har slutat glöda. Kontrollera genom att röra om i askan. Om du är det minsta tveksam, häll på mera vatten. |
| I tält     | Vatten, filter, yxor               | Ett tält blir övertänt på 1-2 minuter. Fäll tältet. Släck med vatten. Kväv med filt.  |
| Markbrand  | Vatten, spade, spett               | En rotbrand vandrar under marken längs rötterna. Häll på mycket vatten. Följ rötterna bort förbi branden.                             |
| Inomhus    | Vatten,<br>brandsläckare           | Följ anvisningarna på brandsläckaren.   |

Om det uppstår brand i kök, framförallt på spis eller i ugn ska man absolut INTE hälla vatten på den, sådan eld ska kvävas, använd tex grytlock eller stora brickor. Det är nämligen olja/matfett som oftast brinner i sådana situationer och den formen av eld flammar upp högre om man häller vatten på den.

## Offlajvskador

Med så många människor på en liten plats finns det risk för att det även uppstår offlajvskador. Det kommer att finnas en sjukvårdslåda i köket och folk som kan hantera den samt andra på lajvet med lite sjukvårdssaker på sig, dessa presenteras på plats. Om det inte är akut så hämta ansvarig för lådan istället för att rota själv, om det uppstår akuta situationer så är det livsviktigt att snabbt hitta rätt. Om inte ansvarig är i närheten och akuta situationer uppstår får man självklart ta saker. Tala om efteråt vad som är använt så att man vet vad som behöver fyllas på.

Om någon blir skadad på riktigt ska man också använda offkommandot "Skarp skada" för att signalera att det rör sig om en offsituation. Se "Spelbrott och offkommandon" i Regelhäftet.

Främsta off-sjukvårdsansvarig på lajvet är **Lina Mannberg**. Inlajv spelar hon den margholiska motståndskämpen och sjukvårdaren Ingrid Sivsdotter.



**Lina, sjukvårdsansvarig**



# Karta över området

